



REGLAMENTO SCCL 2023





ORGANIZADORES

LA CONFEDERACIÓN DE NORTEAMÉRICA, CENTROAMÉRICA Y EL CARIBE DE FÚTBOL ASOCIACIÓN (Concacaf)

Presidente: Víctor Montagliani
Secretario General: Philippe Moggio

Dirección: 161 NW 6th Street, Suite #1100
Miami
Florida
33136
EE.UU.

Teléfono: +1 305 704 3232

Página web: www.Concacaf.com

INDICE

DISPOSICIONES GENERALES	5
1. NOMBRE DE LA COMPETENCIA	5
2. CALENDARIO.....	6
3. Concacaf.....	6
4. CLUBES PARTICIPANTES.....	7
5. INSCRIPCIONES PARA LA COMPETENCIA.....	13
6. REGLAS DEL JUEGO	17
COMPETENCIA.....	17
7. RETIROS, PARTIDOS NO JUGADOS, PARTIDOS ABANDONADOS.....	17
8. REEMPLAZOS	21
9. ELIGIBILIDAD DE JUGADORES	21
10. LISTAS DE JUGADORES	21
11. LISTAS INICIALES Y SUPLENTE EN EL BANCO	23
12. FORMATO Y ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA	24
13. SEDES, HORARIOS DE INICIO, Y SESIONES DE ENTRENAMIENTO.....	28
14. DISPONIBILIDAD DEL ESTADIO	30
15. INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTO DEL ESTADIO.....	31
16. EQUIPAMIENTO DEL EQUIPO.....	36
17. BALONES	40
18. BOLETOS	40
19. TROFEOS, PREMIOS, Y MEDALLAS.....	41
20. ARBITRAJE	42
ASUNTOS DISCIPLINARIOS	43
21. COMITÉ DISCIPLINARIO de Concacaf.....	43
22. COMITÉ DE APELACIONES	45
23. PROTESTAS	46
24. PROCEDIMIENTO DISCIPLINARIO	47
25. DISPOSICIONES DISCIPLINARIAS.....	48
26. DISPOSICIONES FINANCIERAS	51



27. ASUNTOS MÉDICOS/DOPAJE	53
28. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE MARKETING	55
29. DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL.....	58
DISPOSICIONES FINALES.....	59
30. RESPONSABILIDAD.....	59
31. CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES.....	59
32. ASUNTOS NO CONTEMPLADOS Y CASOS DE FUERZA MAYOR.....	59
33. IDIOMAS.....	59
34. COPYRIGHT	59
35. SIN EXCENCION	60
36. EJECUCIÓN	60

DISPOSICIONES GENERALES

1. NOMBRE DE LA COMPETENCIA

- 1.1 El nombre oficial del torneo es Liga de Campeones Concacaf Scotiabank (de ahora en más: la Competencia). Concacaf, a su criterio exclusivo, puede cambiar el nombre oficial de la competencia e incluir un Título o Patrocinador Presentador en el nombre oficial y en las marcas.
- 1.2 La Competencia es un evento oficial de la Confederación de Norteamérica, Centroamérica y el Caribe de Fútbol Asociación (Concacaf).
- 1.3 La competencia constará de cuatro (4) rondas:
 - 1.3.1 Octavos de final
 - 1.3.2 Cuartos de Final
 - 1.3.3 Semifinales
 - 1.3.4 Finales
 - 1.3.5 Al referirse a las cuatro (4) fases – de ahora en adelante: La Competencia.
- 1.4 Las Asociaciones Miembro de Concacaf (de ahora en adelante: Asociaciones) puede inscribir una serie de clubes para la Competencia, de acuerdo con el proceso de clasificación determinado por Concacaf para cada Asociación o Región (como en el caso de la Región del Caribe).
- 1.5 Concacaf es la única propietaria de la Competencia y todos los derechos que surjan de la Competencia, y tiene el derecho exclusivo de organizar, controlar y manejar esta competencia. Estos derechos incluyen, entre otros, todo tipo de derechos financieros, grabaciones de audio y video, derechos de transmisión y reproducción, derechos de múltiples medios, derechos de marketing, de patrocinio, y promocionales y derechos corporativos, tales como emblemas y derechos que surjan de acuerdo con las leyes de derechos de autor. Todos los derechos relacionados con la Competencia que este Reglamento no otorga específicamente a un club participante o Asociación Miembro pertenecerán a Concacaf.
- 1.6 Esta Competencia servirá también como torneo clasificatorio para la Copa Mundial de Clubes de la FIFA del mismo año.

1.7 El Reglamento de la Competencia (de ahora en más: Reglamento) rige los derechos y responsabilidades de todos los que toman parte en la Competencia. El Reglamento, la Guía Técnica, y los Estatutos de Concacaf, y todas las otras normas, regulaciones, circulares, lineamientos, y decisiones vigentes de Concacaf se aplicarán y son vinculantes para todas las asociaciones miembro participantes, oficiales, jugadores, y sus respectivos clubes, y para todas las personas involucradas en la preparación, organización, y albergue de la Competencia.

2. CALENDARIO

- Sorteo oficial: 7 de noviembre de 2022
- Cumbre oficial: 18 de enero de 2023
- Octavos de Final: marzo 7-9 y 14-16 de 2023
- Cuartos de Final: April 4-6 y 11-13 de 2023
- Semifinales: abril 25-27 y mayo 2-4 de 2023
- Finales: mayo 31 y junio 4 de 2023

3. Concacaf

3.1 Las responsabilidades de Concacaf, además de otros asuntos, incluyen, entre otras:

3.1.1 Organizar la Competencia

3.1.2 Supervisar los preparativos generales, decidir el borrador del formato de la competencia y determinar los emparejamientos.

3.1.3 Determinar el calendario de partidos y los horarios de arranque para la Competencia;

3.1.4 Estipular las fechas y aprobar las sedes de los partidos durante la Competencia

3.1.5 Nombrar los Coordinadores de Sede, Coordinadores de Partido Comisarios de Partido, Grupo de Estudio Técnico, Árbitros, Árbitros Asistentes, Miembros de Comité Disciplinario, y otros delegados (de ahora en adelante, Oficiales de Partido) para la Competencia;

3.1.6 Subvención diaria [per-diem] y gastos de viajes internacionales para los Oficiales de Partido de Concacaf;

- 3.1.7 Aprobar la elección de; laboratorio WADA que se hará cargo de los análisis/pruebas de dopaje;
 - 3.1.8 Decidir qué partidos pueden estar sujetos a pruebas de dopaje;
 - 3.1.9 Informar al Comité Disciplinario sobre cualquier infracción a las regulaciones aplicables, para que se tomen las medidas adecuadas;
 - 3.1.10 Reemplazar los clubes que abandonaron la Competencia y sobre qué base se harán los reemplazos;
 - 3.1.11 Estipular los casos de fuerza mayor;
 - 3.1.12 Seleccionar el balón oficial de partido y el material técnico estipulado;
 - 3.1.13 Organizar y coordinar la ceremonia pospartido inmediatamente después del partido de vuelta de la Ronda Final;
 - 3.1.14 Tratar cualquier otro aspecto de La Competencia que no sea responsabilidad de cualquier otro órgano conforme a los términos de este Reglamento.
- 3.2 Las decisiones tomadas por Concacaf son finales y vinculantes, y no están sujetas a apelación.
- 3.3 Concacaf podrá modificar estas Regulaciones, en cualquier momento, con el fin de cumplir con las leyes de jurisdicciones específicas, cuando sea aplicable. Todas las responsabilidades, derechos y obligaciones de las partes, en virtud del presente, estarán sujetas al cumplimiento de las leyes, regulaciones, ordenanzas y otras normas locales emitidas por las autoridades competentes de las jurisdicciones aplicables.
4. CLUBES PARTICIPANTES
- 4.1 Cada Club Participante es responsable a lo largo de la Competencia de:
 - 4.1.1 La conducta de todos los jugadores, entrenadores, gerentes, oficiales, jefes de prensa, representantes e invitados de su delegación: (de ahora en adelante: Miembros de Delegación de Equipo), y de cualquier persona que tenga tareas en su nombre a lo largo de la Competencia;

- 4.1.2 Garantizar la provisión de cobertura de Seguro adecuada para los Miembros de Delegación de Equipo, y cualquier persona con tareas en su nombre, contra todo riesgo, incluyendo, entre otros, salud, lesiones, accidentes, enfermedad, y viajes, en consideración de las reglas o normas pertinentes;
 - 4.1.3 Proporcionarle a Concacaf toda la información y/o documentación requerida, dentro de los plazos estipulados. Los Clubes que no le provean a Concacaf toda la información y/o documentación necesaria dentro de los plazos estipulados serán multados por el monto de tres mil (3,000) USD, excepto en casos de circunstancias imprevistas y casos de fuerza mayor, según el criterio de la Secretaría General de Concacaf. La multa podrá ser incrementada en un 50% por cada caso en que se repita la ofensa.
 - 4.1.4 Solicitar las visas con el tiempo de antelación requerido, según las estipulaciones de las misiones diplomáticas de los países que se visitarán, cuando sea necesario;
 - 4.1.5 Asistir a las conferencias de prensa y a otras actividades oficiales de los medios, organizadas por Concacaf, y en base a estas instrucciones;
 - 4.1.6 Asistir obligatoriamente a la Reunión de Coordinación de Partido, en el lugar y horario previamente estipulado;
 - 4.1.7 Permitir que Concacaf utilice las marcas para la promoción de la Competencia, y permitir que los patrocinadores del evento utilicen las marcas exclusivamente de un modo colectivo únicamente con el propósito de promocionar la Competencia, según el Reglamento Comercial de la Competencia;
 - 4.1.8 Colaborar y apoyar a Concacaf con las promociones y activaciones de los patrocinadores del torneo según el Reglamento Comercial de la Competencia
- 4.2 Cada Club Anfitrión será responsable a lo largo de la Competencia de:
- 4.2.1 Proporcionar un estadio que cumpla con los criterios estipulados por Concacaf;
 - 4.2.2 Asegurar que el estadio esté completamente disponible el Día de Partido-1 y el Día de Partido-2, para las finales, para uso exclusivo del

Personal de Concacaf y oficiales, para conducir las caminatas, instalar los letreros, y cualquier otra actividad razonablemente requerida. No pueden llevarse a cabo otras actividades no relacionadas con la competencia durante este tiempo;

- 4.2.3 Proveer acceso a un campo de entrenamiento que sea similar en dimensiones y superficie para el MD-1, si el del estadio no está disponible debido a condiciones climáticas;
- 4.2.4 Proporcionar transporte local para los delegados y Oficiales de Partido de Concacaf designados, desde su llegada y hasta su partida para todas sus funciones oficiales;
- 4.2.5 Proporcionar habitaciones en los hoteles locales (incluyendo desayuno e internet) para los Oficiales de Partido de Concacaf designados;
- 4.2.6 Reservar y proveer las habitaciones necesarias y/o equipamiento para la Reunión de Llegada del Equipo (TAM) y la Reunión de Coordinación de Partido (MCM);
- 4.2.7 Proporcionar toda información local que el equipo visitante requiera –siempre y cuando sea razonable–, de acuerdo con el calendario determinado por Concacaf;
- 4.2.8 Recomendar hoteles al equipo visitante e informar que hotel albergará a los Oficiales del Partido para evitar cualquier conflicto;
- 4.2.9 Proveer agua y bebidas isotónicas tal como se estipula en la Guía Técnica de Concacaf para las competencias;
- 4.2.10 Obtener seguro para los terrenos de entrenamiento;
- 4.2.11 Asegurar que el terreno de juego esté disponible para la sesión de entrenamiento del equipo;
- 4.2.12 Asegurar que el escolta policial (excepto si se ha considerado no necesario para ambos equipos y oficiales de partido) esté a tiempo para todos los movimientos oficiales;
- 4.2.13 Proveer una persona de contacto del equipo, quien será responsable del equipo visitante y estará disponible para éste durante toda su

estadía, y deberá:

- 4.2.13.1 Hablar el idioma del equipo;
- 4.2.13.2 Estar presente a la llegada del equipo al aeropuerto y acompañarlos a los entrenamientos y a los partidos;
- 4.2.13.3 Asistir al equipo con pedidos especiales, tales como arreglar menús específicos;
- 4.2.13.4 Hacer los arreglos necesarios de transporte a y desde la Reunión de Coordinación de Partido (MCM) para la delegación del equipo;
- 4.2.13.5 Asegurar que el vestuario del equipo esté limpio y listo con las provisiones necesarias conforme a la Guía Técnica de la Competencia;
- 4.2.13.6 Confirmar los asientos para los VIPs del equipo visitante tal como fue estipulado;
- 4.2.13.7 Cualquier pedido razonable del equipo visitante o de Concacaf para el vestuario el día de partido,
- 4.2.14 Proveer los boletos de partido tal como se explicó en el Reglamento Comercial, a más tardar el Día de Partido-1;
- 4.2.15 Garantizar el orden como así también la seguridad en el estadio, en colaboración con las autoridades pertinentes como está establecido en Los Lineamientos de Seguridad de Concacaf;
- 4.2.16 Proporcionar una sección segura separada para los aficionados del Club visitante;
- 4.2.17 Comprometerse y arreglar seguros de responsabilidad civil adecuados con respecto al estadio en el que se jugará el partido, agregar en la póliza de seguro a Concacaf y a los socios de mercadeo de la Competencia como "Asegurados Adicionales en la póliza y proporcionarle a Concacaf una copia de dicha póliza antes del primer partido del club en la competencia;
- 4.2.18 Proveer una oficina en el estadio con conexión de internet

inalámbrico para los Oficiales de Partido;

- 4.2.19 Proveer doce (12) balones de práctica y por lo menos veinte (20) chalecos, diez (10) de cada uno de los 2 colores, para uso del equipo visitante en su práctica oficial el MD-1 y para el calentamiento prepartido, en caso de ser solicitado por el equipo visitante;
 - 4.2.20 Proveer como mínimo diez niños recogedores de balones para cada partido, de 14 años de edad o mayores;
 - 4.2.21 En el caso de albergar el partido final de la Competencia, asistir y cooperar con Concacaf para coordinar los arreglos de la entrega de premios pospartido en la cancha inmediatamente después del partido;
 - 4.2.22 Cubrir todos los costos asociados con la sección 3.2.
- 4.3 Cada Club Visitante tendrá las siguientes responsabilidades a lo largo de la Competencia:
- 4.3.1 Llegar a la ciudad anfitriona a más tardar 48 horas antes del inicio, para efectuar los chequeos de uniformes y jugadores, como así también sus obligaciones de prensa/medios.
 - 4.3.2 Cubrir su propio viaje local e internacional y todos los costos relacionados con la obtención de visas;
 - 4.3.3 Cubrir los gastos de su propio alojamiento en hoteles y de comidas;
 - 4.3.4 Pagar las tasas de aeropuerto, gastos de lavandería y propinas habituales;
 - 4.3.5 Tener un teléfono celular durante los partidos que tenga capacidad de hacer y recibir llamados durante su estadía en el extranjero;
 - 4.3.6 Hacer cualquier pedido razonable de guía, información, o asistencia desde el club local con suficiente tiempo;
 - 4.3.7 Consultar con el club local sobre cualquier requisito especial, a más tardar una semana antes del partido para el cual viajan y los arreglos de hotel;
 - 4.3.8 Informar al club local sobre cualquier pedido especial, tal como

- terreno de entrenamiento, necesidad de transporte, bebidas para entrenamiento, etc. a más tardar una semana antes del partido;
- 4.3.9 Informar al club local sobre la cantidad aproximada de seguidores que concurrirán, y si tienen conocimiento de seguidores problemáticos que concurren o que traten de tener acceso al estadio;
 - 4.3.10 Viajar como mínimo con 18 jugadores de la Lista Final aprobada de 23 Jugadores para cada partido;
 - 4.3.11 Cubrir todos los costos asociados con la sección 4.3 salvo estipulación contraria por parte del club anfitrión.
- 4.4 Los Clubes y sus jugadores y oficiales participantes en la Competencia deben acordar respeto y cumplimiento con:
- 4.4.1 Las Reglas del Juego y los principios de Fair Play ;
 - 4.4.2 Los Estatutos de Concacaf y todas las regulaciones, normas, códigos, protocolos, circulares, directivas, lineamientos, y decisiones (incluyendo este Reglamento y la Guía Técnica);
 - 4.4.3 Todas las decisiones y directivas del Consejo de Concacaf;
 - 4.4.4 El Código de Ética Disciplinario de la FIFA y el Código de Conducta de Concacaf
 - 4.4.5 Reglamento de Control de Dopaje de la FIFA;
 - 4.4.6 Todos los protocolos de Concacaf durante los partidos, y cooperar totalmente con su implementación (por ej. el protocolo de Concacaf para incidentes racista durante los partidos);
 - 4.4.7 Todas las estipulaciones de Concacaf de anti-amaño de partidos y antirracismo;
 - 4.4.8 Todos los requisitos de Concacaf de marketing y medios, tal como se estipula en el Reglamento de Medios y de Marketing;
 - 4.4.9 Todos los requisitos de kit y equipamientos conforme a la sección 15 de este Reglamento;

- 4.4.10 Proveerle a Concacaf, antes del arranque de la competencia, las estadísticas, fotos de jugadores, información sobre el estadio, incluyendo fotografías aéreas y cualquier otra información necesaria para asistir con la promoción de la competencia;
- 4.4.11 Responsable de poner en el terreno de juego solamente jugadores elegibles. La falta de cumplimiento con esto conllevará a las consecuencias estipuladas en el Reglamento pertinente.
- 4.5 Los Clubes tomarán todas las medidas necesarias para que sus jugadores y oficiales estén sujetos a y cumplan con todos los estatutos, normas, códigos, protocolos, circulares, directivas, decisiones, estipulaciones y requisitos mencionados en éste.
- 4.6 Abstenerse de cualquier conducta ilegal, inmoral, o antiética que dañe o pudiera dañar la integridad y reputación del fútbol y debe cooperar totalmente con Concacaf en todo momento a fines de impedir, investigar y sancionar tal conducta.
- 4.7 Todos los clubes que estén inscritos en la Competencia no deberán referirse (ni directa ni indirectamente) a su equipo como equipo inferior, ni públicamente ni en los medios impresos y/o electrónicos.

5. INSCRIPCIONES PARA LA COMPETENCIA

- 5.1 El criterio específico de inscripción para cada Asociación o competencia clasificatoria regional será acordado entre Concacaf y cada Asociación en cuestión.
 - 5.1.1 Criterio de clasificación de Canadá:
 - 5.1.1.1 El campeón del Campeonato Canadiense 2022
 - 5.1.2 Criterio de clasificación del Caribe:
 - 5.1.2.1 El campeón del Campeonato de Clubes del Caribe Concacaf Flow 2022
 - 5.1.3 Criterio de clasificación de la Liga Concacaf Scotiabank:
 - 5.1.3.1 El campeón de la Liga Concacaf Scotiabank 2022;
 - 5.1.3.2 El subcampeón de la Liga Concacaf Scotiabank 2022;

- 5.1.3.3 El semifinalista #1 de la Liga Concacaf Scotiabank 2022;
- 5.1.3.4 El semifinalista #2 de la Liga Concacaf Scotiabank 2022;
- 5.1.3.5 El equipo mejor posicionado que no logró avanzar de los cuartos de final en la Liga Concacaf Scotiabank 2022;
- 5.1.3.6 El segundo equipo mejor posicionado que no logró avanzar de los cuartos de final en la Liga Concacaf Scotiabank 2022.

5.1.4 Criterio de clasificación de México:

- 5.1.4.1 El campeón de la Liga MX Apertura 2021 como MEX 1;
- 5.1.4.2 El campeón de la Liga MX Clausura 2022 como MEX 2;
- 5.1.4.3 El subcampeón de la Liga MX Apertura 2021 como MEX 3;
- 5.1.4.4 El subcampeón de la Liga MX Clausura 2022 como MEX 4;
- 5.1.4.5 Cualquier equipo que ocupe una de las dos primeras posiciones (MEX 1 o MEX 2) o una de las dos segundas posiciones (MEX 3 o MEX 4), ocupará automáticamente la mejor posición en la clasificación y dejará vacante la segunda posición;
- 5.1.4.6 Cualquier equipo que ocupe las dos primeras posiciones (MEX 1 y MEX 2) o ambas segundas posiciones (MEX 3 y MEX 4), ocupará automáticamente la mejor posición en la clasificación y dejará vacante la segunda posición;
- 5.1.4.7 La posición vacante es otorgada utilizando una fórmula, basada en los récords de la temporada regular, que asegura que dos equipos se clasifiquen por medio de cada torneo.

5.1.5 Criterio de clasificación de USA:

- 5.1.5.1 El campeón de la MLS Cup 2022 (únicamente el equipo de Estados Unidos) como USA 1;

- 5.1.5.2 El campeón del MLS Supporters' Shield 2022 (únicamente el equipo de Estados Unidos) como USA 2;
 - 5.1.5.3 El ganador de la conferencia opuesta al campeón del MLS Supporters' Shield 2022 (únicamente equipo de Estados Unidos) como USA 3;
 - 5.1.5.4 El ganador del U.S Open Cup Lamar Hunt como USA 4
 - 5.1.5.5 En el caso de que uno o más Clubes ocupen más de una posición o en el caso de que un Club canadiense ocupe una de estas plazas, el/los Club(es) de la MLS con la mayor cantidad de puntos de temporada regular, independientemente de la conferencia, ocuparán esa plaza(s) restante disponible. Excluyendo los clubes directamente clasificados que se mencionan arriba, en el caso de que los clubes estén empatados en puntos, se utilizará el criterio de desempate establecido por la MLS para determinar cómo quedarían posicionados los equipos. Cualquier equipo clasificado bajo estos criterios serán posicionados por debajo del campeón del U.S. Open Cup Lamar Hunt.
- 5.2 En el evento de desacuerdo/discordancia en el establecimiento o aplicación del criterio de inscripción, Concacaf determinará y aplicará el criterio de inscripción a su exclusivo criterio.
- 5.3 En principio, los clubes obtendrán el derecho de ser inscriptos por su Asociación de La Competencia, en base a:
- 5.3.1 Fair Play y mérito deportivo;
 - 5.3.2 Cumplimiento con los requisitos de Licencia de Clubes Regionales de su Asociación;
 - 5.3.3 Buen estatus financiero con su Asociación y con Concacaf.
 - 5.3.4 En el caso de desacuerdo en el establecimiento del criterio de inscripción, Concacaf determinará y aplicará las regulaciones de inscripción a su exclusivo criterio.
 - 5.3.5 Los clubes clasificados deben presentar:

- 5.3.5.1 El acuerdo de participación firmado (enviado vía su Asociación) a más tardar en la fecha especificada por Concacaf, punto en el cual estarán oficialmente inscriptos en la Competencia.
- 5.3.5.2 Todos los otros documentos necesarios, a más tardar en las fechas especificadas por Concacaf.
- 5.3.6 Al momento de su inscripción en la Competencia, cada uno de los clubes acuerda:
 - 5.3.6.1 Jugar en la Competencia hasta su eliminación;
 - 5.3.6.2 Asegurar que el calendario de su liga no se superponga con las fechas y horarios de las competencias conforme fueron determinadas y aprobadas por la Confederación;
 - 5.3.6.3 Poner en el terreno de juego a sus más sólidos equipos a lo largo de la competencia;
 - 5.3.6.4 Asegurar que su sede local reúna los requisitos establecidos en las secciones 12 y 14 de este Reglamento;
 - 5.3.6.5 Jugar todos los partidos programados en las fechas y horas determinadas por Concacaf y estipuladas conforme a este Reglamento;
 - 5.3.6.6 Proveerle a Concacaf todos los requisitos definidos en este reglamento;
 - 5.3.6.7 Tomar todas las medidas necesaria para que sus jugadores, oficiales y personal estén vinculados a y cumplan con todas las leyes, regulaciones, normas, códigos, protocolos, directivas, decisiones aplicables, incluyendo, entre otros, todos los requisitos antidopaje, todas las estipulaciones de antirracismo y de anti-amaño de partidos, y todos los requisitos de marketing y medios;
 - 5.3.6.8 Abstenerse cualquier conducta ilegal, inmoral, o antiética que dañe o pueda dañar la integridad y reputación del fútbol y debe cooperar totalmente con Concacaf siempre en sus esfuerzos por impedir, investigar y

sancionar dicha conducta;

- 5.3.6.9 Que el club mismo, como así también sus jugadores, oficiales, y personal, reconozcan la jurisdicción de la Corte de Arbitraje del Deporte (CAS), tal como se define en los Estatutos de la FIFA y de Concacaf.

5.3.7 El Campeón de la Competencia:

- 5.3.7.1 No clasifica automáticamente a la siguiente edición de la competencia.
- 5.3.7.2 Tendrá que participar en la Copa Mundial de Clubes de la FIFA del mismo año.
- 5.3.7.3 Si el Campeón no puede participar en la Copa Mundial de Clubes de la FIFA, el subcampeón (runner-up) deberá participar en su lugar.

6. REGLAS DEL JUEGO

- 6.1 Todos los partidos deberán ser jugados en base a las Reglas de Juego en vigencia en el momento de la Competencia y según su respectiva estipulación por la Junta Internacional de Fútbol Asociación [IFAB]. En el caso de cualquier discrepancia en la interpretación de las Reglas del Juego, el idioma inglés será autoritativo.
- 6.2 Cada partido durará 90 minutos, y constará de dos tiempos de 45 minutos cada uno, con un intervalo de medio tiempo de 15 minutos.

COMPETENCIA

7. RETIROS, PARTIDOS NO JUGADOS, PARTIDOS ABANDONADOS

- 7.1 Si una Asociación no inscribe adecuadamente en la Competencia un club o clubes elegibles, o dichos clubes no reúnen los requisitos establecidos en este Reglamento (considerado como "sin-inscripción"), Concacaf decidirá, a su criterio exclusivo, cuál será la medida a tomar en cuanto al espacio vacante en la Competencia. Lo mismo se aplicará en los casos en que una Asociación y/o un club no estén en buen estatus con Concacaf o un club no esté en buen estatus con su Asociación. Esta decisión puede incluir:

- 7.1.1 Que la Asociación o Asociaciones en cuestión proporcione un club o clubes alternativos;
 - 7.1.2 Proporcionar un club alternativo de una o varias Asociaciones diferentes;
 - 7.1.3 En el caso del Campeonato de Clubes del Caribe, el siguiente club elegible;
 - 7.1.4 Dejar el espacio vacante y otorgar un "pase" a su(s) oponente(s).
- 7.2 Una vez que hayan sido inscriptos en la Competencia, los clubes participantes deben cumplir con todas sus obligaciones, incluyendo participar en todos los partidos. La falta de participación en alguno de los partidos puede ser considerada, a total criterio de Concacaf, como un retiro/abandono del evento. Un retiro puede tener un serio impacto en la integridad del evento, y como tal, se aplicarán las sanciones que se definen más abajo, excepto en casos de fuerza mayor o de circunstancias imprevistas, según lo considere aplicable Concacaf.
- 7.3 En el caso de retirada de un Club se aplicarán las siguientes multas:
- 7.3.1 Después de haber firmado el Acuerdo de Participación, hasta una semana antes del sorteo: Una multa de \$15,000 USD.
 - 7.3.2 Desde una semana antes del sorteo hasta el primer partido de la competencia: Una multa de \$30,000 USD.
 - 7.3.3 Desde el primer partido de la competencia hasta la finalización de los Cuartos de final: Una multa de \$60,000 USD.
 - 7.3.4 En cualquier momento después de la compleción del partido de vuelta del equipo en los Cuartos de final: Una multa de \$100,000 USD.
- 7.4 No jugar o no completar cualquier partido específico no libera a un equipo de su obligación de jugar en otros partidos programados en la Competencia. Todos los casos estarán sujetos a revisión por parte del Comité Disciplinario de Concacaf para posibles sanciones y/o multas.
- 7.5 Excepto en los casos de fuerza mayor o de circunstancias imprevistas, consideradas aceptables por Concacaf, un club que abandona en cualquier fase de la Competencia puede estar sujeto a lo siguiente:

- 7.5.1 Reembolsar al club o a los clubes oponentes y/o a Concacaf cualquier gasto que haya surgido como consecuencia de su participación o no participación en la Competencia;
 - 7.5.2 Pagar una compensación por cualquier daño o perjuicio que haya surgido como consecuencia de su abandono;
 - 7.5.3 Será descalificado de su participación en las dos siguientes ediciones de la Competencia;
 - 7.5.4 Será reportado al Comité Disciplinario de Concacaf para sanciones adicionales.
- 7.6 La Asociación de cualquier club sancionado será responsable de asegurar que dichas específicas sanciones se apliquen y sean cumplidas.
- 7.7 La no participación del Campeón de la Competencia en la Copa Mundial de Clubes de la FIFA, siempre y cuando ésta sea jugada, tendrá como resultado una multa de \$100,000 USD pagadera a Concacaf, independientemente de cualquier otra sanción adicional impuesta por FIFA.
- 7.8 Ninguna de estas decisiones es apelable.
- 7.9 Si el partido no puede comenzar a tiempo debido a una causa de fuerza mayor o por cualquier otro incidente, tal como, pero sin limitarse a que el terreno no esté en buenas condiciones para jugar, condiciones climáticas, problemas con la iluminación, etc., se deberá proceder de la manera siguiente:
- 7.9.1 El partido debe ser postergado primeramente por un mínimo de treinta (30) minutos, salvo que el Árbitro decida que el partido puede comenzar antes, antes que se tome la decisión de reprogramar el partido;
 - 7.9.2 A total criterio del Árbitro, otra postergación de un máximo de treinta (30) minutos se permitirá si, en opinión del Árbitro, este tiempo extra de demora será suficiente para que el partido comience;
 - 7.9.3 De lo contrario, al final del Segundo período de treinta minutos, el Árbitro debe declarar que el partido ha sido

cancelado;

7.9.4 En el caso de cancelación de un partido, Concacaf decidirá, dentro de las dos horas de la cancelación decidida por el Árbitro, si el partido puede ser reprogramado (tomando en cuenta los aspectos deportivos y de organización), o si es necesario tomar otras medidas y decisiones antes de continuar con la Competencia. Toda sanción disciplinaria resultante del partido cancelado permanecerá vigente.

7.9.5 Si el partido es interrumpido y no puede continuar por las razones estipuladas más arriba, será considerado como abandonado. El juego continuará al día siguiente desde el punto en el que fue interrumpido, y se jugará hasta su compleción, evitando un gasto extra significativo para el club visitante. Si aún es imposible completar el partido al día siguiente por las mismas razones, Concacaf determinará cómo y cuándo se completará el partido. Los gastos que haya tenido el club visitante se dividirán por partes iguales entre los dos clubes.

7.10 Los siguientes principios serán aplicados para el reinicio del partido:

7.10.1 El partido será reiniciado con la misma cantidad de jugadores en el terreno y con los suplentes disponibles que había cuando el partido fue abandonado;

7.10.2 No se podrán agregar suplentes a la lista de jugadores en la Lista Inicial;

7.10.3 Los equipos pueden hacer solamente una cantidad de substituciones igual a la que estaban autorizados cuando el partido fue abandonado;

7.10.4 Los jugadores expulsados durante el partido abandonado no pueden ser reemplazados;

7.10.5 Todas las sanciones impuestas antes del abandono del partido permanecen válidas para el resto del partido;

7.10.6 La hora, fecha (prevista para el día siguiente) y lugar del inicio serán estipulados por Concacaf previa consulta con los Clubes participantes;

7.10.7 Cualquier otra cuestión que requiera otra decisión será encarada por Concacaf.

8. REEMPLAZOS

8.1 Si un Club se retira o es excluido de La Competencia, el Consejo de Concacaf decidirá si reemplazará o no al Club en cuestión por otro Club.

9. ELIGIBILIDAD DE JUGADORES

9.1 Un jugador elegido para representar a su club en la Competencia debe reunir todos los requisitos estatutarios de Concacaf para elegibilidad de jugadores.

9.2 Las protestas relacionadas con la elegibilidad de jugadores deben ser decididas por el Comité Disciplinario de Concacaf conforme al Código Disciplinario de la FIFA y, a partir de su entrada en vigor, el Código Disciplinario de la Concacaf.

9.3 El club tiene la responsabilidad de poner en el terreno de juego solamente a jugadores elegibles. La falta de cumplimiento con ello conllevará a las consecuencias estipuladas en el Código Disciplinario de la FIFA, y, a partir de su entrada en vigor, el Código Disciplinario de Concacaf.

9.4 Si Concacaf cuestiona la elegibilidad de un jugador, Concacaf se reserva el derecho de considerar o determinar que dicho jugador no es elegible para participar en cualquier fase de La Competencia, hasta que la elegibilidad del jugador sea confirmada por Concacaf conforme a las regulaciones pertinentes.

9.5 Cualquier equipo que haya puesto en el terreno de juego un jugador no elegible perderá el partido. Si el resultado del partido fue una victoria para el club que incluyó un jugador no elegible, se concederán tres puntos al equipo adversario en base a un resultado de 3 a 0, o mayor, dependiendo del resultado del partido. Este incidente será presentado al Comité Disciplinario para su análisis.

10. LISTAS DE JUGADORES

10.1 Lista de la Competencia

- 10.1.1 Los clubes deben proveer una lista de treinta y cinco (35) jugadores a Concacaf, a más tardar 14 días antes del inicio de la competencia. Esta lista es vinculante y debe incluir los nombres de -como mínimo- 18 jugadores, y no más de 35.
- 10.1.2 Si la lista de la competencia no incluye como máximo treinta y cinco (35) jugadores, se podrán agregar jugadores adicionales, siempre y cuando la cantidad total no exceda los 35.
- 10.1.3 Los clubes deben proveerle a Concacaf su lista final de partido de veintitrés (23) jugadores (pero dieciocho (18) jugadores como mínimo), seleccionados de la lista de la competencia de 35 jugadores, a más tardar 44 horas antes del arranque de cada uno de sus partidos.
- 10.1.4 Un jugador que ya haya sido inscripto por un club no puede ser eliminado de la lista independientemente de la razón/motivo.
- 10.1.5 Los clubes deben inscribir por lo menos tres porteros en su lista de treinta y cinco (35) jugadores, de los cuales dos, como mínimo, deben estar incluidos en la lista de 23 jugadores.
- 10.1.6 Si ambos porteros inscriptos sufren lesiones o enfermedades durante un largo tiempo, el club puede reemplazar a los porteros en cuestión por otro portero en cualquier momento durante la competencia, de la lista de treinta y cinco (35) jugadores. Se considera largo tiempo de lesión o enfermedad cuando el jugador permanece incapacitado para jugar por más de 35 días. Un reporte médico debe presentarse a Concacaf con los detalles de la duración de la lesión o enfermedad del portero, antes de que otro jugador sea aprobado como reemplazante.
- 10.1.7 Todas las listas de jugadores e oficiales deben ser aprobadas por las Federaciones de los respectivos clubes antes de ser enviadas a Concacaf.

- 10.2 Una vez que un jugador ha estado en actividad en el terreno de juego para un club en la competencia, dicho jugador no puede ser registrado por ningún otro club durante la misma edición de la Competencia.
- 10.3 Todos los Jugadores deben estar registrados en el club y en la Federación correspondiente y elegibles para jugar en cualquier partido de liga para la temporada actual, según lo estipulan las fechas límite de la FIFA para transferencias en cada país.
- 10.4 Todos los jugadores participantes deben tener una identificación legal y válida, que incluya una foto actual y todos los particulares de la fecha de nacimiento (día, mes, y año) del jugador).

11. LISTAS INICIALES Y SUPLENTE EN EL BANCO

- 11.1 Se podrán incluir en la lista inicial hasta un máximo de veintitrés (23) jugadores (once (11) titulares y doce (12) suplentes). Hasta un máximo de cinco (5) suplentes pueden ocupar el lugar de los jugadores seleccionados en cualquier momento durante el partido. La alineación debe estar firmada por el director técnico a la llegada al estadio el día de partido.
- 11.2 A su llegada a la sede, y a más tardar noventa (90) minutos antes de cada partido, un representante de cada equipo debe presentar su lista inicial al Coordinador de Sede u otro oficial autorizado de Concacaf, y deberá tener también la documentación de identificación antes mencionada, para su verificación, si es necesario. Todo jugador que no tenga la documentación pertinente será considerado no elegible para participar. Ambos equipos recibirán una copia de la alineación setenta y cinco (75) minutos antes del inicio de partido.
- 11.3 Después de que se hayan completado las listas iniciales (alineaciones), las haya firmado el director técnico y hayan sido devueltas luego al Coordinador del Partido, y si el partido aún no ha empezado, se aplicarán las siguientes indicaciones:
 - 11.3.1 Si ninguno de los once (11) jugadores titulares no puede iniciar el partido, el jugador puede ser reemplazado por cualquiera de los doce (12) suplentes. El jugador o jugadores reemplazados ya no podrán participar en el partido, y el cupo de jugadores suplentes se reducirá. Durante el partido se podrán reemplazar aún cinco (5) jugadores.

- 11.3.2 Si alguno de los doce (12) suplentes en la alineación no puede estar en la banca por algún motivo, el jugador en cuestión no podrá ser reemplazados por un jugador adicional, lo que significa que, en consecuencia, la cantidad de sustitutos deberá ser reducida. Durante el partido, cinco (5) jugadores aún pueden ser reemplazados
- 11.4 Si un jugador inicial se encuentra seriamente lesionado o está tan enfermo que no puede ya jugar, puede ser reemplazado antes del protocolo pre-juego sin penalidad por un jugador suplente elegible, pero debe figurar en la Lista Inicial como lesionado, y no será elegible para jugar el partido.
- 11.5 Si bien no será elegible para jugar como suplente, el jugador lesionado o enfermo que fue eliminado de la alineación podrá sentarse en el banco de suplentes; y, de ser así, podrá ser elegible para el control de dopaje.
- 11.6 Se permite un máximo de veintiún (21) personas (doce (12) jugadores suplentes y nueve (9) oficiales de club) en el banco de suplentes. Los oficiales de club deben indicar sus nombres y funciones en el formulario oficial provisto por Concacaf antes del partido. Nota: un jugador u oficial suspendido no tiene autorización para sentarse en el banco de suplentes.

12. FORMATO Y ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA

- 12.1 Los Partidos de la Competencia serán vespertinos y jugados los martes, miércoles, o jueves, según la determinación de Concacaf.
- 12.2 Los clubes acuerdan jugar en sus sedes locales, las cuales deben ser aprobadas por Concacaf, y deben asegurar que el calendario de su liga no se superponga con las fechas y horas determinados y aprobados por la Confederación.
- 12.3 La Competencia constará de cuatro (4) rondas:
- 12.3.1 Octavos de Final
 - 12.3.2 Cuartos de Final
 - 12.3.3 Semifinales

12.3.4 Finales

12.4 Las rondas de Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinales y Finales consistirán de una serie de ida y vuelta, y el ganador de la serie avanzará a la siguiente ronda.

12.5 El sorteo se llevará a cabo de la siguiente manera:

12.5.1 Los 16 clubes participantes serán sorteados en ocho pares; R16-1 hasta R16-8

12.5.2 En base a la tabla de posiciones de las Asociaciones Miembros durante los últimos cinco años, los ocho clubes cabeza de serie serán sorteados al azar para asignar del cupo 1 al 8.

12.5.3 Los clubes que no son cabeza de serie serán sorteados al azar y emparejados comenzando con R16-1, y continuarán hasta que cada club que no es cabeza de serie sea sorteado en contra de un adversario.

12.5.4 Clubes de la misma Asociación no pueden ser sorteados unos contra otros.

12.5.4.1 En el caso en que un club "comodín" ingrese en la Competencia, dicho club puede ser sorteado para jugar contra equipos de su misma Asociación.

12.6 Formato

12.6.1 Se otorgarán tres (3) puntos a los Equipos por cada partido ganado, un (1) punto por cada empate. No se concederán puntos por partidos perdidos.

12.6.2 El ganador de cada serie de los Octavos de Final (R16) avanzará a los Cuartos de Final (QF).

- QF1: R16-1 vs R16-2
- QF2: R16-3 vs R16-4

- QF3: R16-5 vs R16-6
- QF4: R16-7 vs R16-8

12.6.3 Los ganadores de cada serie de Cuartos de Final (QF) avanzarán a las Semifinales (SF).

- SF1: QF1 vs QF2
- SF2: QF3 vs QF4

12.6.4 Los ganadores de cada SF avanzarán a las Finales.

- Final: SF1 vs SF2

12.7 Procedimientos de Desempate para los Octavos de Final, Cuartos de Final y Semifinales:

12.7.1 Si ambos equipos tienen el mismo número de goles acumulados al final del tiempo reglamentario del partido de vuelta, el criterio de desempate será determinado del siguiente modo:

12.7.1.1 Mayor número de goles marcados de visitante durante el tiempo reglamentario de los dos partidos;

12.7.1.2 Si aún hay empate, se aplicará el procedimiento de tanda de penales, según las reglas del Juego de la IFAB.

12.8 Procedimientos de Desempate para las Finales:

12.8.1 Los goles de visitantes no tendrán ningún valor adicional en la ronda final.

12.8.2 Si hay un empate en el global de goles entre los dos equipos al final del tiempo reglamentario del partido de vuelta, se agregará tiempo extra de dos periodos de 15 minutos.

12.8.3 Si se requiere tiempo extra, habrá un descanso de cinco minutos entre el final del tiempo regular y el inicio del tiempo extra. Como regla general, los jugadores permanecen en el campo de juego durante este descanso de cinco minutos, a criterio del árbitro.

- 12.8.4 Si el resultado del partido continúa empatado después del segundo período de tiempo extra, se aplicará el procedimiento de tanda de penales, según las reglas del Juego de la IFAB.
- 12.8.5 Un sexto suplente será permitido durante el tiempo extra.
- 12.9 Proceso para determinar los anfitriones del partido de vuelta por ronda:
- 12.9.1 Octavos de Final – Los equipos mejor posicionados en el sorteo serán sede del partido de vuelta de cada llave;
- 12.9.2 Cuartos de Final: los ganadores de las llaves impares en los octavos de final (R16-1, R16-3, R16-5 y R16-7) serán los anfitriones del partido de vuelta de los Cuartos de Final;
- 12.9.3 Semifinales: los clubes mejor clasificados, basado en los puntos acumulados durante los Octavos de Final y los Cuartos de Final, serán sede del partido de vuelta de las Semifinales;
- 12.9.4 Finales: El club mejor posicionado en base al total de puntos acumulados en la Competencia será anfitrión de la Final de vuelta.
- 12.9.5 Los equipos recibirán tres (3) puntos por cada partido que ganen y un (1) punto por cada partido que empaten. No se otorgarán puntos por partidos perdidos. Para determinar el ranking de los clubes, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:
- 12.9.5.1 Mayor cantidad de puntos acumulados;
- 12.9.5.2 Mejor diferencia de goles;
- 12.9.5.3 Mayor cantidad de goles marcados;
- 12.9.5.4 Mayor cantidad de goles marcados como visitante
- 12.9.5.5 Mayor cantidad de victorias
- 12.9.5.6 Mayor cantidad de victorias como visitante
- 12.9.5.7 Menor cantidad de puntos acumulados basado en la

cantidad de tarjetas amarillas y rojas en cada uno de los partidos, según los siguientes parámetros:

- Primera tarjeta amarilla + 1 punto
- Segunda tarjeta amarilla (Roja Indirecta): + 3 puntos
- Tarjeta roja directa: + 4 puntos
- Tarjeta amarilla y tarjeta roja directa: + 5 puntos

12.9.5.8 Sorteo de plazas por Concacaf

13. SEDES, HORARIOS DE INICIO, Y SESIONES DE ENTRENAMIENTO

13.1 Cada Asociación es responsable de la inspección de la sede(s) que se encuentra dentro de sus territorios y que serán utilizados para esta competencia. Esta inspección debe ser completada a más tardar noventa (90) días antes del arranque de la competencia utilizando los formularios de inspección de Concacaf.

13.2 Salvo estipulación contraria en este Reglamento, los partidos de la Competencia deben jugarse en un estadio que reúna los requisitos y estándares establecidos en este Reglamento. Los Clubes participantes deben asegurar que su estadio reúna los requisitos y estándares susodichos a más tardar 60 días antes del primer partido.

13.3 Iluminación

13.3.1 El campo de juego cumplir con los requisitos de iluminación según lo estipulado en la Guía Técnica de la Competencia y los Lineamientos de Estadios de Concacaf 2022-2023.

13.3.2 Las luces deberán estar encendidas en su totalidad 75 minutos antes del inicio o antes de la puesta del sol, lo que ocurra primero.

13.3.3 Los Clubes deben asegurar que las instalaciones de iluminación estén mantenidas y proporcionarles a Concacaf un certificado válido de iluminación emitido dentro de los 12 meses previos. Concacaf puede efectuar una evaluación independiente de los niveles de luz en los estadios y notificará a los clubes con tiempo suficiente los resultados de dichas evaluaciones y/o cualquier corrección que sea necesario efectuar.

- 13.3.4 Debe haber un sistema generador de emergencia disponible, el cual, en caso de corte de corriente, garantice que habrá suficiente luz para la seguridad del público a la salida del estadio.
- 13.3.5 Los partidos jugados a la noche se deben llevar a cabo solamente en las sedes en las que las instalaciones de luz cumplan con los requisitos mínimos obligatorios estipulados por Concacaf; por ejemplo, que todo el terreno de juego tenga iluminación pareja, con un nivel recomendado de por lo menos 1000 Lux según las especificaciones para cada torneo. Tiene que haber un generador de emergencia disponible para los casos de interrupción de la electricidad, para garantizar por lo menos dos tercios de la intensidad de luz (1000 Lux) sobre todo el terreno. Concacaf puede hacer excepciones cuando lo considere viable.
- 13.4 El terreno de práctica/entrenamiento debe tener las mismas dimensiones y ser del mismo tipo (artificial o natural) que el terreno de juego y estará sujeto a la aprobación de Concacaf. El terreno de entrenamiento será usado solamente si los equipos no pueden conducir su entrenamiento oficial en el estadio, debido a severas condiciones climáticas o salvo que dicho entrenamiento pudiera causar, según la opinión del Árbitro, del Comisario de Partido u otros oficiales de Concacaf, excesivo daño a la superficie de juego.
- 13.5 Si el club visitante no puede entrenarse en el terreno de juego, el club local debe informar sobre las razones por las que el terreno no está disponible, permitir que el club visitante haga una caminata alrededor del terreno para acostumbrarse al estadio, y hacer que el terreno tenga una calidad comparable y que la superficie esté disponible sin ningún costo para ellos.
- 13.6 Los relojes en el estadio informando el tiempo jugado, pueden funcionar durante el partido, siempre y cuando funcionen (de 0' a 45' en el primer tiempo y 45'-90' en el segundo tiempo), y que sean detenidos al final del tiempo de juego reglamentario en cada tiempo.
- 13.7 Cada Club local debe abrir las puertas del estadio a los espectadores a más tardar dos (2) horas antes de la hora de inicio programada.
- 13.8 Entrenamiento Oficial
- 13.8.1 Si el clima lo permite y en base a las condiciones del, ambos

equipos se les permitirá una hora de entrenamiento oficial en el estadio el día previo al partido (MD-1), para preservar el terreno.

- 13.8.2 El equipo visitante tendrá la preferencia de horario para su entrenamiento oficial el día previo al partido (MD-1). En caso de que la iluminación del estadio sea necesaria para el entrenamiento, ésta será proporcionada por el club local sin cargo para el Club visitante.
- 13.8.3 Si el partido se juega en un terreno artificial, el club visitante tendrá permiso para un máximo de un entrenamiento de dos(2) horas.
- 13.8.4 Los clubes deben informar a Concacaf sobre su entrenamiento oficial con una semana de anticipación al partido.
- 13.8.5 Los oficiales del partido también tendrán una hora de entrenamiento el MD-1 en el estadio.
- 13.8.6 Si un Club decide no entrenarse en el estadio o conducir un entrenamiento el MD-1, debe informarle de ello al Coordinador de Sede y a HQ de Concacaf, a fin de coordinar sus obligaciones de medios por lo menos con 48 horas de anticipación.
- 13.8.7 Para las Finales, los clubes deben tener su sesión oficial de entrenamiento en el estadio del partido, y dichas sesiones deben estar abiertas a los medios durante 15 minutos.
- 13.8.8 Todos los entrenamientos oficiales deben finalizar a más tardar veintidós (22) horas antes del horario de inicio programado del partido.

14. DISPONIBILIDAD DEL ESTADIO

- 14.1 Los estadios deben estar disponibles para el uso exclusivo de Concacaf, a partir del día antes del partido local del Club para llevar a cabo las caminatas, la instalación de señalización, vallas publicitarias, y para efectuar cualquier otra actividad razonablemente requerida. Si se utiliza un estadio alternativo, Concacaf requerirá que los propietarios provean la verificación, asegurando la

disponibilidad para las fechas de partidos.

- 14.2 Los estadios deben estar disponibles para el Club visitante y los Oficiales de Partido para fines de entrenamiento el día anterior al partido programado.

15. INFRAESTRUCTURA Y EQUIPAMIENTO DEL ESTADIO

- 15.1 Cada club participante será responsable de asegurar que el estadio local y sus instalaciones cumplan con los estándares de precaución y seguridad obligatorios para partidos internacionales, incluyendo niveles de personal de la sede, conforme al Reglamento de Estadios de la FIFA y los Lineamientos de estadio de Concacaf 2022-23. Los terrenos de juego, instalaciones y equipamiento de accesorios deben estar en óptimas condiciones y deben cumplir con las reglamentaciones estipuladas en las Reglas del Juego y otras reglamentaciones pertinentes.

- 15.2 Concacaf llevará a cabo inspecciones de estadios:

15.2.1 Si Concacaf lo considera necesario antes o durante la Competencia;

15.2.2 A más tardar 45 días antes de un partido en cualquier ronda para determinar el estadio sustituto como estadio local de los participantes, luego de haberse realizado las inspecciones iniciales;

15.2.3 Si un estadio sustituto debe ser utilizado luego de haber completado las inspecciones del estadio principal, y en cualquier momento luego del comienzo de la Competencia, el costo de la inspección será cobrada al Club y/o a la Asociación que solicitó ese cambio;

15.2.4 Si es necesario hacer una segunda inspección, o una inspección de seguimiento, el costo de la o las inspecciones adicionales será cobrado al Club.

- 15.3 Estadio Local

15.3.1 El estadio local seleccionado por el Club participante deberá ser el estadio regular utilizado por el club para sus partidos locales;

15.3.2 El estadio debe estar disponible para el uso exclusivo del

fútbol y no para otros eventos durante al menos cinco (5) días antes del partido;

- 15.3.3 En el caso en que el estadio usual de un Club no reúna los requisitos mínimos establecidos en este Reglamento y en otros documentos reglamentarios de Concacaf, se exigirá que el club haga todos los esfuerzos razonables posibles, a criterio exclusivo de Concacaf, para hacer que el estadio cumpla con dichos requisitos, sin costo alguno para Concacaf;
 - 15.3.4 Si luego de agotados todos los esfuerzos posibles, el estadio habitual del Club aún no reúne los requisitos mínimos, se permitirá que los Clubes seleccionen un estadio alternativo como estadio local, el cual estará sujeto a la aprobación de Concacaf, siempre y cuando el estadio alternativo se encuentre en el mismo país.
 - 15.3.5 Todo Club que, de acuerdo con este Reglamento, tenga autorización para jugar o se le exija que juegue un partido local en un estadio que no es habitualmente el suyo, correrá con los gastos correspondientes.
 - 15.3.6 Si no hay ningún estadio alternativo disponible, el Club eliminará su inscripción del torneo, y Concacaf decidirá hacer un reemplazo, a su exclusivo criterio.
- 15.4 Superficie y Estado del Terreno de Juego
- 15.4.1 Los partidos de la Competencia pueden jugarse en superficies naturales o artificiales.
 - 15.4.2 Si se utiliza un terreno artificial, el Club debe proporcionarle a Concacaf el certificado de licencia de la FIFA válido que reúna los requisitos del Programa FIFA Quality para fútbol de césped artificial. Esta certificación puede ser FIFA Quality o FIFA Quality Pro y debe tener validez durante la duración completa de La Competencia.
 - 15.4.3 Cada club participante garantizará que el partido y los terrenos de entrenamiento/práctica seleccionados para la Competencia reúnan los estándares internacionales y cumplan con las Reglas del Juego. También estarán sujetos a la

aprobación de Concacaf.

- 15.4.4 Los Clubes deben cumplir con las disposiciones de Concacaf de regado del terreno el día de partido, según se describió en la Guía Técnica
- 15.4.5 Si el Club local considera que el terreno no está en condiciones de jugar en él, Concacaf será informada al respecto inmediatamente, y también el Club visitante y los Oficiales de Partido antes de su partida. Si el Club anfitrión no cumple con esto, estará obligado a cubrir todos los gastos de viaje, comidas y alojamiento de las partes involucradas.
- 15.4.6 Sin embargo, si previo a la hora de inicio del partido el Club local no puede rectificar el terreno en base a las *Reglas del Juego*, el Club local perderá el partido. La victoria, una marca de 3-0 y los tres puntos resultantes serán concedidos al equipo adversario. Esto será también reportado al Comité Disciplinario para la acción correspondiente
- 15.4.7 Si existe alguna duda con respecto a las condiciones del terreno una vez que el equipo visitante y los Oficiales de Partido hayan partido hacia la ciudad sede, el Árbitro decidirá si el terreno está apto para jugar o no.
- 15.4.8 Cada estadio tendrá suficiente espacio para permitir que los jugadores suplentes puedan hacer calentamiento durante el partido, en base a la Guía Técnica de la Competencia.
- 15.5 Señalización del Estadio y Marcas/Ilustraciones Audiovisuales
 - 15.5.1 Cada estadio debe proporcionarle a Concacaf "Áreas exclusivas" que estén libres de carteles comerciales y/o cualquier otro tipo de anuncio publicitario (ya sea temporal o permanente), incluyendo marcas corporativas, cívicas o de Clubes. Las "Áreas exclusivas" son definidas detalladamente en las *Reglamentos Comerciales de la Competencia*. Estas "Áreas exclusivas" deberán proporcionarse a Concacaf tanto en el MD-1 y en el MD).

- 15.5.2 No podrá haber restricciones, excepto en los casos de ley nacional, respecto de qué señalización Concacaf permitirá que se coloque en el estadio. Las *Reglamentos Comerciales de la Competencia* incluyen más detalles al respecto.
- 15.5.3 Con excepción de los aprobados por Concacaf, no se leerán anuncios comerciales a través del sistema de anuncios públicos antes, durante y después de un partido. Los *Reglamentos Comerciales de la Competencia* contienen más detalles al respecto.
- 15.5.4 Concacaf no permite ninguna pancarta/estandarte con mensajes violento u ofensivo o discriminatorio dentro del estadio. Cualquier infracción tendrá como resultado la investigación del Comité Disciplinario de Concacaf para probables multas u otras sanciones.
- 15.5.5 Si el estadio cuenta con una pantalla de video propia, tableros de mensajes, tableros LED, o cualquier otro medio digital, éstos estarán reservados exclusivamente para Concacaf el MD-1 y el MD. El uso de estos materiales por parte del Club o de terceros deberá ser aprobado por Concacaf en forma explícita y por escrito. Concacaf proveerá el uso de estos medios sin costos adicionales fuera de los gastos del operador del tablero de anuncios. Las *Reglamentos Comerciales de la Competencia* contienen más detalles al respecto.
- 15.5.6 Cada Club local proporcionará un operador de anuncios públicos y de marcador para prestar sus servicios de acuerdo con las instrucciones de Concacaf durante cada partido. Las *Reglamentos Comerciales de la Competencia* contienen más detalles al respecto.
- 15.6 Seguridad en el Estadio
- 15.6.1 Para cada partido, el Club local será responsable de desarrollar un plan de seguridad que proporcione seguridad para todos los participantes incluyendo el Club local, el Club visitante, los oficiales y los delegados de Concacaf, desde su llegada al estadio hasta su partida. El plan proveerá también un ambiente seguro para los espectadores que asistan al partido, incluyendo una

- entrada segura separada y un área de asientos para los espectadores visitantes, como así también control de seguridad de cada individuo y de todos los bolsos/carteras que tengan al entrar al estadio.
- 15.6.2 Una copia de este plan de seguridad debe ser provista a Concacaf a más tardar una semana antes del partido.
- 15.6.3 Los Clubes locales también deberán asegurar la posibilidad de manejar todas las zonas controladas, incluyendo las áreas reservadas para Clubes, oficiales, invitados, delegados, personal, medios u otros grupos, a criterio de Concacaf.
- 15.6.4 Concacaf exigirá que el estadio local implemente un sistema de credenciales a elección de Concacaf, el cual se enfocará en las áreas de la Competencia: túneles, terreno, y vestuarios, las áreas de transmisión y también las áreas de medios. Todas las otras áreas pueden ser cubiertas por el sistema de credenciales de los clubes.
- 15.6.5 Concacaf se reserva el derecho de solicitar seguridad adicional, a su exclusivo criterio, y los clubes participantes acuerdan cooperar con este pedido como sea necesario y corriendo por su propia cuenta.
- 15.6.6 El Club local y su Asociación Miembro podrán ser sancionados con medidas disciplinarias en caso de no cumplir con los requisitos de seguridad adecuados. Las sanciones pueden incluir multas y/o suspensiones.
- 15.6.7 No se permite humo ni productos inflamables dentro del estadio.
- 15.6.8 Está prohibido fumar en todos los estadios utilizados en la Competencia.
- 15.7 Todas las bebidas servidas dentro del estadio (excepto botellas de agua o bebidas isotónicas que utilizan los equipos durante el partido) deben servirse en contenedores abiertos (sin tapa). No se permiten contenedores/envases de vidrio dentro del estadio.

16. EQUIPAMIENTO DEL EQUIPO

16.1 Los Clubes participantes deberán cumplir con el Reglamento de Equipamiento de la FIFA vigente. Están prohibidos los mensajes o *slogans* políticos, religiosos, o personales, en cualquier idioma o forma, por parte de jugadores y oficiales de partido, en su equipamiento de juego o de equipo (incluyendo bolsas de *kit*, envases de bebidas, bolsas de primeros auxilios, etc.), o en su cuerpo. Asimismo, se prohíben dichos mensajes comerciales y *slogans* en cualquier idioma o forma, por parte de jugadores y oficiales, en cualquier actividad oficial organizada por Concacaf (incluyendo las actividades en los estadios para partidos oficiales y sesiones de entrenamiento, y también durante conferencias de los medios y actividades en la zona mixta). Toda infracción será tratada por el Comité Disciplinario.

16.2 Colores de Uniformes

16.2.1 Cada Club le proveerá a Concacaf por lo menos dos sets de uniformes de jugadores (camiseta, shorts y medias) de colores diferentes contrastantes (uno predominantemente oscuro, y uno predominantemente claro) para los uniformes oficiales y de reserva para todos los partidos, a más tardar en la fecha límite estipulada en la Guía Técnica. Además, cada Club tendrá tres uniformes de portero que deberán ser de colores contrastantes uno del otro, como así también diferentes y contrastantes de los uniformes oficiales y de reserva.

16.2.2 La aprobación de estos kits depende del criterio exclusivo de Concacaf y su aprobación final se enviará a cada club por escrito.

16.2.3 Si cualquiera de los kits de uniformes aprobados por Concacaf es cambiado de algún u otro modo después de haber sido aprobado hasta el punto en que el club ya no participe en la competencia, debe ser revisado y aprobado por Concacaf nuevamente.

16.2.4 Concacaf informará a los Clubes, una semana antes del mismo acerca de los colores que deberán usar para cada partido,

16.2.5 Cada Club debe viajar con:

- 16.2.5.1 Ambos kits de uniformes, el de jugador de terreno y el de portero;
 - 16.2.5.2 Un kit de jugador de terreno sin número, para el caso en que el uniforme principal se dañe;
 - 16.2.5.3 Además de lo mencionado en a. y b. (y como única excepción), cada club viaja con un kit de camisetas de portero sin nombres ni números, que deberán usarse solamente en el caso en un jugador deba ocupar el puesto de portero durante el partido. Este kit extra de camisetas de portero debe ser provisto en los mismos colores de las camisetas regulares de portero.
- 16.2.6 Si los jugadores deciden usar prendas adicionales debajo de las camisetas, tales como camisetas térmicas o licras, y dichas prendas sobresalen de los bordes de las camisetas o de los shorts, entonces el color de esos materiales debe ser los mismos que el de la parte del uniforme de la cual sobresalen.
- 16.2.7. Si, una vez que han llegado al estadio, el árbitro determina que los colores utilizados pueden causar confusiones, él puede decidir, después de consultarlo con los otros oficiales de Concacaf presentes, que se haga un cambio. En este caso, el equipo local deberá cambiar, si es que el segundo kit de los equipos visitantes no resuelve el problema.
- 16.3 Procedimiento de Aprobación del kit del Equipo
- 16.3.1 Cada Club participante le proveerá a Concacaf las muestras exactas con números del siguiente equipamiento, no más tarde de la Cumbre de la Liga de Campeones de Concacaf:
 - 16.3.1.1 Kits oficiales y de reserva de los jugadores (un kit cada uno de camisetas, shorts, medias);
 - 16.3.1.2 Kit oficial y de reserva de porteros (camisetas, shorts, medias);
- 16.4 Nombres de los Jugadores

- 16.4.1 Los jugadores pueden ser identificados por su apellido o su apodo en sus camisetas, siempre y cuando el nombre figure en la Lista de Jugadores, y el jugador sea oficialmente reconocido por ese nombre públicamente.
- 16.4.2 El tamaño de las letras debe ajustarse a los requisitos del Reglamento de Equipamiento de la FIFA.
- 16.5 **Números de los Jugadores**
 - 16.5.1 Solamente los números del 1 al 99 se colocarán en la espalda de las camisetas y en la delantera de los shorts, conforme al Reglamento de Equipamiento de la FIFA, y debe corresponder al número que figura en la lista inicial.
 - 16.5.2 Una vez que se asigne un número a un jugador específico, dicho número no puede ser asignado a otro jugador del mismo equipo, durante toda la duración de la Competencia.
- 16.6 **Publicidad del Patrocinador**
 - 16.6.1 Los equipos deben usar el uniforme que usaron en sus competencias domésticas de la liga. Esto puede incluir, pero no exceder, la publicidad del patrocinador que normalmente aparece en los uniformes para tales partidos.
 - 16.6.2 Los anuncios comerciales de tabaco o bebidas alcohólicas (licores destilados), como así también slogans de índole política, religiosa o racista o por cualquier otra razón, que puedan ofender la dignidad de las personas, están prohibidos.
 - 16.6.3 Toda publicidad y uso comercial, incluyendo sin limitar a los patrocinadores mostrados en uniformes o equipo, podrán estar sujetos a leyes o regulaciones adicionales; todos los Equipos deberán cumplir con los requisitos vigentes en la jurisdicción local.
- 16.7 Los apliques de las mangas con el logo oficial de la Competencia serán provistos por Concacaf y aplicados en la manga derecha de cada camiseta. Se puede aplicar un logo de campaña diferente, de Concacaf, en la manga izquierda. Si el equipo campeón anterior se clasifica para esta edición, deberá usar el parche dorado de Campeones, centrado en

el frente de su camiseta.

16.8 Concacaf proveerá brazaletes oficiales para los capitanes de cada equipo, para ser usadas durante los partidos.

16.9 Chalecos de Calentamiento

16.9.1 Se podrán utilizar únicamente los chalecos de calentamiento provistos por Concacaf, durante las sesiones oficiales de entrenamiento efectuadas en el estadio y para el calentamiento de los jugadores durante el partido.

16.9.2 Los chalecos utilizados por cada Club deben ser de colores contrastantes con los colores de sus uniformes, y opuestos a los uniformes y chalecos de los Clubes.

16.9.3 Los colores de los chalecos utilizados para cada partido serán decididos por Concacaf y comunicados a los equipo antes de su partida de la sede.

16.10 A lo largo de la Competencia, todos los artículos tales como bolsas, kit médico, envases de bebidas, etc., deben estar libres de cualquier tipo de publicidad del patrocinador ni identificación del fabricante, salvo aprobación de Concacaf por escrito. Esto también se aplica a:

16.10.1 Todas las sesiones de entrenamiento oficial antes del partido;

16.10.2 Cualquier actividad de los medios de comunicación (en particular para las entrevistas y ruedas de prensa y apariciones en la zona mixta) antes y después del partido;

16.10.3 El día del partido desde la llegada al estadio hasta la salida del estadio.

16.11 Otros Equipamientos

16.11.1 No se permite el uso de aparatos ni sistemas de comunicación entre jugadores y/o personal técnico durante el partido, salvo en el caso en que dicho uso esté relacionado directamente con el bienestar y seguridad de los jugadores.

- 16.11.2 Los oficiales de equipo que permanezcan en el banco durante el partido deben usar colores contrastantes respecto de los colores de los y de los uniformes usados por su equipo, para una clara distinción entre jugadores y personal.

17. BALONES

- 17.1 Los balones de fútbol utilizados en la Competencia serán seleccionados y provistos exclusivamente por Concacaf. Los balones deberán ajustarse a las disposiciones de las Reglas de Juego y el Reglamento de Equipamiento de la FIFA. Deberán llevar una de las dos designaciones siguientes: el logo oficial "FIFA QUALITY PRO" o el logo oficial "FIFA QUALITY" y en ningún caso pueden ser marcados por el club.
- 17.2 Previo a la competencia, cada club recibirá balones provistos por Concacaf, para ser utilizados para entrenamiento y para los partidos oficiales. Sólo los balones entregados por Concacaf pueden ser utilizados.
- 17.3 Concacaf proveerá cuarenta y ocho (48) Balones Oficiales de la Competencia. Ninguno de dichos balones podrá estar marcado de ninguna forma y serán usados para los partidos y las prácticas oficiales. 18 balones deben ser apartados exclusivamente para los partidos y no deberán ser usados anteriormente. Se pueden encontrar más detalles al respecto en la Guía Técnica de SCCL 2023.

18. BOLETOS

- 18.1 Si un estadio cuenta con áreas de asientos y también áreas de espectadores de pie, éstas últimas deberán quedar vacías.
- 18.2 Por lo menos un 5% de la capacidad total del estadio deberá estar disponible exclusivamente para los aficionados visitantes en un área del estadio segura y separada.
- 18.3 Áreas de asientos bordeando el terreno de juego no están permitidas, y áreas de asientos fijados de manera no permanente deben ser aprobadas por Concacaf.
- 18.4 El club visitante recibirá una suite para su personal y oficiales visitantes o, si el estadio no tiene suites, el club local debe proveer un mínimo de 30 boletos Clase A en un área que asegure protección para la delegación

visitante.

19. TROFEOS, PREMIOS, Y MEDALLAS

- 19.1 El Campeón de la Competencia será nombrado "Campeón de la Liga de Campeones Concacaf Scotiabank".
- 19.2 El Campeón de la Competencia recibirá de Concacaf una réplica exacta del trofeo de la Competencia que mantendrá permanentemente en su posesión, y también recibirá cincuenta (50) medallas de oro.
- 19.3 El subcampeón recibirá cincuenta (50) medallas de plata.
- 19.4 Los árbitros para ambos partidos finales recibirán medallas conmemorativas.
- 19.5 Se podrán producir medallas adicionales a pedido y por cuenta del Club solicitante club.
- 19.6 Se entregarán trofeos separados a ganadores individuales de premios.

Trofeo Fair Play

El equipo con el mejor desempeño de Fair Play (Premio Fair Play). El Premio Fair Play se entregará al equipo que haya demostrado el mejor espíritu Deportivo y Fair Play durante la Competencia, según la determinación de Concacaf.

Botín de Oro

Será entregado al jugador que haya convertido la mayor cantidad de goles durante el Campeonato. Si dos o más jugadores convierten la misma cantidad de goles, la cantidad de asistencias (de acuerdo con la determinación de Concacaf) será determinante. Si dos o más jugadores están aún iguales después de tomar en consideración la cantidad de asistencias, se tomará en consideración el total de minutos jugados durante el campeonato, asignando el más alto ranking al jugador que jugó la menor cantidad de minutos.

Balón de Oro

El Balón de Oro será entregado al mejor jugador de la Competencia, según la determinación de Concacaf.

Guante de Oro

El Guante de Oro será entregado al mejor portero del Campeonato sobre la base de un ranking compilado por Concacaf.

Permiso Revelación Juvenil

El Premio Revelación Juvenil será entregado al jugador que haya tenido el mejor impacto en la Liga de Campeones Concacaf 2023, según la determinación de Concacaf.

20. ARBITRAJE

- 20.1 Los Árbitros, los Asistentes de Árbitros, y los Cuartos Oficiales, el VAR y el AVAR (de ahora en más mencionados colectivamente como Oficiales de Partido) para la Competencia serán nombrados para cada partido por el Comité de Árbitros de Concacaf. Serán seleccionados de la lista de Arbitraje Internacional de Concacaf en vigor y deberán ser neutrales. Las decisiones tomadas por Concacaf son finales y no son apelables.
- 20.2 Si uno de los Árbitros Asistentes no puede cumplir con su tarea, dicho Árbitro Asistente será reemplazado por el Árbitro Asistente de Reserva, si es se ha nombrado uno (RAR) para el partido en cuestión. Si no se ha nombrado ningún RAR para este partido, el 4to oficial se convierte en Árbitro Asistente (AR) y el AR se convierte en 4to oficial. En caso de fuerza mayor, Concacaf, a su criterio exclusivo, podrá reemplazar a cualquier Oficial de Partido con un oficial de cualquier país.
- 20.2.1 Se hará todo lo posible por nombrar oficiales neutrales; se tomará en consideración que, en el caso de nombramientos de VAR o de AVAR, la neutralidad tal vez no sea posible hasta que se hayan entrenado una cantidad suficiente de oficiales de VAR y de AVAR.
- 20.3 Si el árbitro se encuentra impedido o no puede llevar a cabo sus tareas, dicho árbitro será reemplazado por el cuarto oficial. Si uno de los árbitros asistentes se encuentra impedido o no puede llevar a cabo sus tareas, dicho árbitro asistente será reemplazado por el cuarto oficial o por el árbitro asistente de reserva (en caso de que se haya nombrado uno), o por el VAR o el AVAR (cuando se lo haya nombrado en el lugar). Concacaf tendrá la responsabilidad de tomar la decisión final sobre si un VAR o un AVAR debe asumir el rol de árbitros asistente o de cuarto oficial. A su criterio exclusive, Concacaf tendrá autoridad para reemplazar cualquier Oficial de Partido por un oficial de cualquier país.
- 20.4 Se les dará a los Oficiales de Partido la oportunidad de usar instalaciones de entrenamiento.
- 20.5 Las decisiones de Concacaf serán finales e inapelables.

ASUNTOS DISCIPLINARIOS

21. DEL COMITÉ DISCIPLINARIO de Concacaf

- 21.1 El Comité Disciplinario de Concacaf, en adelante el Comité Disciplinario aplicará el Reglamento de la Competencia y el Código Disciplinario de la FIFA, hasta que entre en vigencia el Código Disciplinario de la Concacaf. Además, podrá aplicar los Estatutos de Concacaf en lo que corresponda.
- 21.2 En los casos de infracción de éste o de cualquier otro Reglamento, o en caso de conducta antideportiva, no regulada en este Reglamento o en el Código Disciplinario de la FIFA, por parte de los clubes participantes, sus jugadores, oficiales y/o personal, o cualquier tipo de incidente, el Comité Disciplinario está autorizado para aplicar las siguientes sanciones y/o decisiones:
 - 21.2.1 Amonestación, advertencia, multa, deducción de puntos en la Fase de Grupo, suspensión y/o descalificación a clubes, sus jugadores, personal y/u oficiales.
 - 21.2.2 Tomar medidas en contra de cualquier persona(s), club(es), o Asociación(es) que cometan cualquier infracción a este Reglamento u otro reglamento aplicable (incluyendo las Reglas del Juego, y las normas de Fair Play).
 - 21.2.3 Prohibir que infractores participen en una cantidad específica de competencias organizadas por Concacaf en las cuales, de otra manera, ellos habrían participado.
- 21.3 El Comité Disciplinario puede reportar al Consejo de Concacaf cualquier asunto relacionado con una infracción a este Reglamento cuando el Comité Disciplinario considere que dicha infracción debe ser sancionada, o por alguna otra razón.
- 21.4 Las decisiones del Comité Disciplinario pueden basarse en récords escritos o videos. Adicionalmente, se podrán realizar audiencias para la investigación de un caso.
- 21.5 Al tomar una decisión, el Comité Disciplinario puede hacer referencia a los reportes hechos por los Delegados de Partido, Oficiales, o cualquier otro oficial de Concacaf o personal presente. También se podrá hacer referencia a reportes adicionales tales como declaraciones de las partes y testigos,

evidencia material, opiniones de expertos, grabaciones de audio y/o video. Tales reportes podrán ser usados como evidencia, pero solamente en lo que corresponda a los aspectos disciplinarios del caso que estén siendo tratados, y no afectará la decisión del árbitro relacionada con hechos conectados con el juego.

- 21.6 El Comité Disciplinario podrá convocar a una audiencia y decidirá qué procedimientos se deben llevar a cabo en dicha audiencia.
- 21.7 Las siguientes decisiones del Comité Disciplinario no estarán sujetas a apelación:
- 21.7.1 Amonestaciones y censuras impuestas a jugadores, Oficiales de Partido, clubes (personal y directivos), otras personas, o Asociaciones.
 - 21.7.2 Suspensiones de hasta dos partidos, o hasta dos meses, impuestas a jugadores, Oficiales de Partido, clubes (personal y directivos), otras personas, o Asociaciones.
 - 21.7.3 Multas impuestas a jugadores, Oficiales de Partido, clubes (personal y directivos), otras personas, (que no excedan el monto de USD 10,000) o Asociaciones (que no excedan los USD 30,000).
- 21.8 Podrán celebrarse sesiones con un miembro único. Las decisiones las tomará el juez único o bien se adoptarán por mayoría simple de los miembros presentes. En caso de empate, el presidente tendrá el voto de calidad.
- 21.9 Excepto en los casos de fuerza mayor reconocidos por Concacaf como tales, si un club no se reporta a un partido, o se niega a comenzar a jugar o a continuar jugando, o sale del estadio antes del final del partido, se considerará que el club ha perdido el partido, con un resultado 3 a 0 o más. En todo caso, el asunto será también referido al Comité Disciplinario para las medidas correspondientes.
- 21.10 Toda otra infracción de este Reglamento, ya sea por jugadores, oficiales, clubes o Asociaciones, que sean objeto de sanciones financieras, será reportada a la Secretaría General de Concacaf para su consideración por parte de Concacaf.
- 21.11 Todas las sanciones financieras impuestas deben ser pagadas a más tardar

sesenta (60) días después de la notificación de la decisión pertinente. Salvo especificación contraria, el monto total de todas las multas será acumulado para Concacaf. Concacaf puede debitar las cuentas de deudores para establecer los montos adeudados a la Confederación.

22. DEL COMITÉ DE APELACIONES DE Concacaf

- 22.1 El Comité de Apelaciones de Concacaf, en adelante el Comité de Apelaciones, conocerá de las apelaciones que cumplan con los requisitos que se dirán, contra las decisiones tomadas por el Comité Disciplinario.
- 22.2 El Comité de Apelaciones aplicará el presente Reglamento y el Código Disciplinario de la FIFA, hasta la entrada en vigencia del Código Disciplinario de Concacaf.
- 22.3 El Comité de Apelaciones de Concacaf tomará sus decisiones en base a los documentos y otros medios de evidencia incluidos en el archivo del Comité Disciplinario. El Comité de Apelaciones de Concacaf puede, además y a su exclusivo criterio, considerar evidencias adicionales, incluyendo grabaciones de TV y video, que considere pertinentes.
- 22.4 Las partes deberán notificar al Comité de Apelaciones su intención de recurrir la decisión, mediante escrito remitido en el plazo de tres días, a contar desde la notificación de los fundamentos de la decisión. Dicha notificación debe ser realizada vía la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org.
- 22.5 Transcurrido el plazo para comunicar su intención de recurrir, el apelante tendrá cinco días para presentar el escrito de apelación. En él, deberán constar las peticiones del apelante, una exposición de los hechos, pruebas, un listado de los testigos propuestos (con un breve resumen del testimonio previsible) y las conclusiones del apelante. Este último no estará autorizado a presentar más documentación o pruebas una vez que haya vencido el plazo para entregar el escrito de apelación.
- 22.6 Los recursos de apelación están sujetos al pago de una tasa de USD 1,000, que deberá abonarse, a más tardar, en el momento en que se entregue el escrito. El apelante deberá enviar confirmación de dicha transferencia por correo electrónico a la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org.
- 22.7 El incumplimiento de cualquiera de los requisitos mencionados dará lugar a que no se admita el recurso.

22.8 Podrán celebrarse sesiones con un miembro único. Las decisiones las tomará el juez único o bien se adoptarán por mayoría simple de los miembros presentes. En caso de empate, el presidente tendrá el voto de calidad.

23. PROTESTAS

23.1 Para propósitos de este Reglamento, las protestas son objeciones de cualquier tipo relacionadas con los eventos o asuntos que afectan de un modo directo a los partidos, incluyendo, entre otros, el estado y las marcas del terreno, el equipamiento de accesorios para partidos, elegibilidad de jugadores, instalaciones del estadio, y balones de fútbol.

23.2 La tasa de presentación de protestas asciende a USD 500 y deberá abonarse en el momento en que se presente. La tasa deberá abonarse por transferencia a la cuenta bancaria de Concacaf y la confirmación de dicha transferencia deberá ser enviada antes del vencimiento de la fecha límite de presentación de la protesta. Dicha confirmación debe ser enviada por correo electrónico a la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org. Dicho importe se devolverá en caso de que la protesta sea admitida en su totalidad.

23.3 Salvo indicación contraria estipulada en este artículo, las protestas deben ser presentadas por escrito al Comisario de Partido de Concacaf dentro de las dos (2) horas de finalizado el partido en cuestión. Además, se deberá presentar un reporte completo por escrito, incluyendo una copia de la protesta original, por correo electrónico a la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org, dentro de las 24 horas después de finalizado el partido; de lo contrario, la protesta será inadmisibles.

23.4 Las protestas relacionadas con la elegibilidad de jugadores inscriptos para la competencia deben ser enviadas por escrito a la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org, a más tardar dos horas después de finalizado el partido en cuestión.

23.5 Las protestas relacionadas con el estado del campo de juego, sus alrededores, las marcas, o accesorios (por ej., balones, porterías, mástiles para banderas) deberán ser presentadas al árbitro por escrito antes del arranque del partido, por el jefe de la delegación del equipo que está presentando la protesta. Si el terreno de juego se vuelve no apto para jugar

durante el partido, el capitán del equipo que protesta debe presentar una protesta inmediatamente al árbitro en presencia del capitán del equipo adversario. Las protestas deben ser confirmadas por escrito al Comisario de Partido de Concacaf por el jefe de la delegación de equipo a más tardar dos (2) horas después de la finalización del partido en cuestión.

- 23.6 Las protestas contra cualquier incidente acaecido durante el transcurso de un partido deben ser presentadas al árbitro por el capitán del equipo inmediatamente después del incidente disputado y antes del reinicio del partido. La protesta debe ser confirmada por escrito y enviada al Coordinador General de Concacaf por el jefe de delegación de equipo, a más tardar dos (2) horas después de finalizado el partido en cuestión.
- 23.7 Únicamente las protestas con respecto a las solicitudes para revisar y rectificar un caso de error claro y obvio relacionado con una decisión disciplinaria en el campo de juego los oficiales del partido por una tarjeta roja directa se presentarán por escrito al Comisario del Partido o al representante de Concacaf en la sede a más tardar dos horas después del partido en cuestión. La protesta será seguida dentro de las próximas 48 horas con un informe escrito completo, incluida una copia de la protesta original y todas y cada una de las pruebas (por ejemplo, video, fotografía, declaraciones escritas, otras) que apoyen la protesta, que se enviará por escrito y por correo electrónico a la a la Secretaría General de Concacaf, a general.secretariat@concacaf.org con copia a disciplinary@concacaf.org, de lo contrario serán descartadas. Dichas protestas deben ir acompañadas de una prueba de transferencia electrónica por un monto de USD 10,000 pagaderos a Concacaf. Dicho importe se devolverá en caso de que la protesta sea admitida en su totalidad.
- 23.8 De no cumplirse con alguna o varias de las condiciones formales de una protesta, según se estipula en este Reglamento, dicha protesta no será tomada en consideración por el órgano competente. Una vez que haya finalizado el partido final de la Competencia, no se admitirá ninguna protesta, salvo en caso de inelegibilidad de un jugador.

24. PROCEDIMIENTO DISCIPLINARIO

- 24.1 No obstante las disposiciones supra estipuladas, cualquier jugador amonestado o expulsado del terreno de juego por el Árbitro, estará sujeto a las sanciones especificadas en las secciones 24.2, 24.3 y 24.4. Estas sanciones se aplicarán de forma automática y no podrán ser apeladas. Sin embargo, en caso de ser aumentadas por el Comité Disciplinario, podrán ser apeladas de

acuerdo con el proceso de apelación anteriormente definido.

- 24.2 Cualquier jugador expulsado del terreno de juego, ya sea directamente (tarjeta roja directa), o como resultado de dos tarjetas amarillas en el mismo partido, será suspendido, como mínimo, del siguiente partido de la competencia.
- 24.3 Cualquier jugador que acumule dos tarjetas amarillas sencillas en dos partidos diferentes en la Competencia será suspendido del siguiente partido.
- 24.4 Todas las tarjetas amarillas sencillas serán eliminadas después de la finalización de la ronda de semifinales.
- 24.5 Cualquier jugador suplente, miembro del personal técnico, u oficial que ingrese en el terreno de juego de un modo agresivo y/o sin haber sido autorizado por el árbitro, podrá ser expulsado por el árbitro y reportado en su informe arbitral. El Comité Disciplinario, podrá imponer una multa y/o suspensiones adicionales.
- 24.6 Una suspensión resultante de una tarjeta roja, no aplicada, será pasada a la siguiente edición de la Liga de Campeones Concacaf Scotiabank. En caso de que, no pueda cumplirse en la Liga de Campeones Concacaf Scotiabank, deberá cumplirse en el torneo denominado "Liga Scotiabank Concacaf", o en otra competencia de clubes reconocida por Concacaf en la cual el jugador u oficial de Club sea elegible para participar.
- 24.7 La infracción del Artículo 12 párrafo 5 del Código Disciplinario de la FIFA conllevará a la imposición de una multa por el monto de USD 1,000 por los 5 primeros miembros del equipo sancionados, más USD 200 por cada persona adicional del equipo que haya sido sancionada. Un monto adicional de USD 500 será agregado a la multa respectiva por cada caso de reincidencia.
- 24.8 Los clubes y otras personas sujetas a estas reglamentaciones no podrán presentar disputas antes las cortes ordinarias. Una vez agotadas las instancias en los diferentes órganos de Concacaf se podrá recurrir al Tribunal Arbitral del Deporte en Suiza (TAS) en el plazo de 21 días después de notificados de la decisión final. Lo anterior de conformidad con el Artículo 52 de los Estatutos de Concacaf.

25. OTRAS DISPOSICIONES DISCIPLINARIAS

- 25.1 Las siguientes infracciones serán sancionadas de la siguiente manera:

25.1.1 Demora en la Presentación de Documentación – Los equipos que envíen su documentación después de las fechas límite estipuladas en el Reglamento de la Competencia y/o Circulares serán multados de la siguiente manera:

25.1.1.1 1ra Infracción: USD 2,000;

25.1.1.2 2da Infracción: USD 3,000;

25.1.1.3 3ra Infracción y siguientes: USD 5,000.

25.1.2 Llegada Tarde al Estadio – Debido a la negligencia del equipo, incluyendo salir tarde del hotel del equipo, causando así demoras en la presentación de la Lista Inicial (demoras en la preparación del juego y de la presentación de la lista inicial a los transmisores y a los medios), serán sancionados de la siguiente manera:

25.1.2.1 1ra Infracción: USD 2,000;

25.1.2.2 2da Infracción: USD 3,000;

25.1.2.3 3ra Infracción y siguientes: USD 5,000.

25.1.3 Demoras en Salir de los Vestuarios: Los equipos que causen demoras en el arranque del 1er tiempo o en el arranque del 2do tiempo, serán sancionados, además de la suspensión del Director Técnico para el próximo partido, de la siguiente manera:

25.1.3.1 1ra Infracción

- a) Si 1 minuto o menos USD 2,000;
- b) Si 2 minutos o más USD 3,000.

25.1.3.2 2da Infracción

- a) Si 1 minuto o menos USD 3,000;
- b) Si 2 minutos o más USD 5,000.

25.1.3.3 3ra Infracción y siguientes

- a) Si 1 minuto o menos USD 5,000;

b) Si 2 minutos o más USD 9,000.

25.1.4 Falta de Seguridad – por parte del equipo anfitrión, se sancionará con multas entre USD 3,000 y USD 10,000 dependiendo de la gravedad de la Infracción, incluyendo, entre otros:

- a) Inspección inadecuada a los espectadores y sus pertenencias, tales como bolsos, mochilas, carteras y similares;
- b) Reacción inadecuada al uso de bengalas y otros juegos pirotécnicos en el estadio por parte de espectadores;
- c) Reacción inadecuada al lanzamiento de objetos al terreno de Juego o en las gradas por parte de espectadores;
- d) Personal de seguridad inadecuado en el estadio;
- e) Ingreso de espectadores al terreno de juego;
- f) Ingreso, por parte de espectadores, de banderas, pancartas o banners no permitidos.

25.1.5 Infracciones al Reglamento de Medios – Se aplicarán multas al club y/o sus integrantes, entre USD 2,000 y USD 6,000, dependiendo de la gravedad de la infracción, en los siguientes casos, incluyendo, entre otros:

- a) Entrenador y/o jugadores que no concurren a las actividades de medios obligatorias;
- b) Permitir fotógrafos o filmadores dentro de los vestuarios;
- c) Falta de cumplimiento con los estándares mínimos de acuerdo con el Reglamento de Medios;
- d) Comentar de forma negativa acerca de los oficiales de partido de Concacaf o contra la Concacaf.

25.1.6 Infracciones a los Estándares Mínimos – Se aplicarán multas al club y/o sus integrantes entre USD 2,000 y USD 10,000, dependiendo de la gravedad de la Infracción, en los siguientes casos, incluyendo entre otros:

- a) Falta de cumplimiento con el protocolo de partido;
- b) Falta de cumplimiento con el Reglamento de la Competencia, la Guía Técnica, Lineamientos o

Circulares de Concacaf.

- c) Violar las normas básicas de la conducta cívica;
- d) Servirse de un evento deportivo para realizar manifestaciones de índole distinta a la deportiva;
- e) Adoptar una conducta que desprestigie al fútbol o a Concacaf;
- f) Modificar activamente la edad de los jugadores en los documentos de identidad que estos últimos presenten en las competencias en las que existe un límite de edad.

25.1.7 El Comité Disciplinario y de Apelaciones de Concacaf tienen la potestad de imponer otras medidas disciplinarias y, a su discreción, conforme a las estipulaciones de este Reglamento y el Código Disciplinario de la FIFA.

25.1.8 No tendrán recurso de apelación las siguientes sanciones:

25.1.8.1 Una Advertencia;

25.1.8.2 Una Reprimenda;

25.1.8.3 Suspensiones de hasta 2 partidos, o de hasta 2 meses, impuestas a jugadores, oficiales de partido, clubes (personal y/u oficiales) u otras personas (con excepción de las decisiones en materia de dopaje);

25.1.8.4 Las multas impuestas a jugadores, oficiales de partido, clubes (personal y/u oficiales), u otras personas (que no excedan el monto de USD 10,000) o Asociaciones (que no excedan el monto de USD 30,000);

25.1.8.5 Decisiones pronunciadas en cumplimiento del Artículo 15 del Código Disciplinario de la FIFA.

26. DISPOSICIONES FINANCIERAS

26.1 Un club puede ser rechazado/no aceptado para participar en la Competencia, en caso de existencia de deudas pendientes con Concacaf. A criterio exclusivo de Concacaf, el club puede obtener el permiso de participar en la Competencia si cumple con sus obligaciones financieras dentro de las fechas estipuladas por Concacaf.

26.2 Concacaf le proveerá a cada club visitante un subsidio por viajes para

cada partido afuera como contribución con los costos de viaje. Este subsidio será pagado directamente al Club a más tardar un mes antes del partido en cuestión, mientras sea posible.

- 26.3 Todos los ingresos de taquilla (venta de boletos) se acumulan para el club local, sujeto a las disposiciones de este Reglamento, incluyendo cualquier tasa o recibos del bruto de ventas de boletos, pagadero a Concacaf.
- 26.4 Los clubes participantes acuerdan presentarle a Concacaf para su preaprobación, el plan de precios para los boletos del partido, dentro de los diez (10) días hábiles del anuncio del calendario, además de 15 días hábiles - como mínimo- antes de cualquier partido venidero que no haya sido ya cubierto por el plan de precios inicial.
- 26.5 Los clubes participantes acuerdan presentarle a Concacaf para su preaprobación, die (10) días antes del partido, cualquier plan de dar boletos de cortesía que excedan los 1,500 boletos para cualquier partido local.
- 26.6 Utilizando los formularios provistos por Concacaf, los clubes participantes acuerdan presentar el Reporte Financiero, el Reporte de Taquilla, y el reporte de Boletos, dentro de los quince (15) días hábiles de cada partido. Los clubes que presenten sus formularios después de las fechas límite descritas más arriba serán multados, conforme a las disposiciones disciplinarias establecidas.
- 26.7 Los clubes también deberán proveerle a Concacaf una contabilidad detallada de los gastos de viajes en un formulario provisto por Concacaf, dentro de los quince (15) días de cada partido, que se utilizarán para fines de auditoría.
- 26.8 Los clubes le proveerán a Concacaf una contabilidad detallada de la venta de boletos y, si se solicita, pondrán sus récords a disposición de Concacaf para su inspección dentro de los quince (15) días después de cada partido.
- 26.9 Los clubes participantes acuerdan pagar un 5% del bruto de los ingresos de boletos (o un mínimo de USD 500) a Concacaf por cada partido dentro de los treinta (30) días después de cada partido. Además, los clubes acuerdan reembolsarle a Concacaf por todas las obligaciones pagadas por la Confederación en nombre del club, incluyendo, entre otros, el per diem diaria para comidas.
- 26.10 Concacaf puede deducir de cualquier monto adeudado al club para estipular los montos pendientes adeudados a la Confederación.

- 26.11 Todos los otros ingresos de la explotación comercial de la Competencia, incluyendo, entre otros, la venta de derechos de transmisión, derechos de patrocinio y derechos de mercadotecnia, a través de cualquier medio, serán retenidos por Concacaf, tal como se describió detalladamente en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 26.12 Toda disputa que surja de las disposiciones financieras deberá resolverse entre las delegaciones en cuestión, pero pueden ser enviadas a Concacaf para que se tome una decisión final.
- 26.13 Todos los gastos y costos incurridos por una delegación, fuera de los mencionados en este Reglamento, deberán correr por cuenta de la delegación en cuestión.

27. ASUNTOS MÉDICOS/DOPAJE

- 27.1 Para proteger la salud de los jugadores y también evitar que los jugadores tengan una muerte repentina por ataque cardíaco durante los partidos de la Competencia, cada Club debe asegurar y confirmar que sus jugadores se sometieron a una evaluación médica pre-competencia (PCMA) antes del inicio de la competencia. La PCMA incluirá una evaluación médica completa y también un EKG para identificar cualquier anomalía cardíaca. Si el EKG es anormal, deberá hacerse un Ecocardiograma y debe ser normal antes de que el jugador pueda ser liberado para jugar.
- 27.2 El representante médico de cada club, debidamente certificado, deberá firmar el formulario de declaración de PCMA certificando la exactitud de los resultados y confirmando que jugadores y oficiales han pasado la una evaluación médica pre-competencia. El formulario de evaluación médica incluirá también las firmas del Presidente y del Administrador General del club participante y debe ser recibido por la Secretaría General de Concacaf, a más tardar siete (7) días hábiles antes del arranque de la Competencia.
- 27.3 Además de lo antedicho, cada equipo debe tener un profesional de la medicina debidamente certificado/licenciado (por ejemplo un médico/doctor) como parte de su delegación oficial. Dicho médico/doctor debe estar completamente integrado y familiarizado con todos los aspectos médicos de la delegación y debe permanecer con la delegación a lo largo de todo el período oficial de la competencia. Los Oficiales de Partido (Árbitros) se referirán a dicho médico del equipo en todos los casos en que sea necesario.

- 27.4 Concacaf no será responsable de ninguna lesión sufrida por ningún jugador participante. Igualmente, Concacaf no será responsable de ningún incidente (por ej. Fallecimiento) ligado a cualquier lesión o problemas de salud de ningún jugador participante.
- 27.5 Cada club será responsable durante toda la Competencia de proveer Seguro de viajes, salud, y accidente para todos los miembros de su delegación.
- 27.6 En cuanto a la pérdida de conciencia no traumática durante un juego, el árbitro dará por sentado que se trata de un ataque cardíaco repentino hasta que se pruebe lo contrario. La mano de la señal es el puño de la mano derecha contra el pecho. Dicha señal le indicará al médico y al equipo de emergencia médica (camilleros) que apliquen inmediatamente una resucitación integral, que incluye el uso del desfibrilador (AED) y CPR. La Asociación organizadora tiene la responsabilidad de asegurar que haya un AED funcionando adecuadamente inmediatamente a mano y que haya una ambulancia con un plan de acceso y de egreso.
- 27.7 Durante el partido, si un jugador sufre una lesión traumática en la cabeza y conmoción cerebral, y el jugador permanece en el suelo del terreno, el árbitro interrumpirá el juego. En estas instancias, el árbitro hará la señal (mano arriba de la cabeza) al doctor del equipo para que éste entre en el terreno de juego para evaluar y manejar al jugador. Hasta un máximo de tres minutos será suficiente tiempo para hacer esta evaluación. Una vez que el jugador haya dejado el terreno de juego, debe recibir una Prueba de Evaluación de Conmoción Cerebral [Sideline Concussion Assessment Test](SCAT) o prueba similar. El doctor tiene la responsabilidad de determinar la capacidad del jugador para regresar al juego.
- 27.8 Además, en cuanto a lesiones traumáticas en la cabeza y conmoción cerebral, la vuelta a jugar después de una conmoción debe incluir la ausencia total de todo síntoma de la lesión previa en la cabeza, como así también una evaluación SCAT aceptable.
- 27.9 Concacaf utilizará los "sustitutos de conmoción cerebral" permanentes adicionales de la IFAB en la Liga de Campeones Concacaf Scotiabank 2023. La implementación del Protocolo B se hará cumplir durante toda la competencia.
- 27.10 El dopaje es el uso de ciertas sustancias o métodos capaces de mejorar el desempeño físico o mental de un jugador, con miras a mejorar su rendimiento atlético y/o mental. Si hay una necesidad médica como lo defina el médico

del jugador, se aplicará una Exención de Uso Terapéutico (TUE) 21 días antes de la competencia para condiciones crónicas y lo antes posible para situaciones agudas. El sistema de aprobación TUE incluye un comité específico administrativo y funcional que revisará las solicitudes y certificará la exención a criterio del comité.

- 27.11 El dopaje está estrictamente prohibido; Las regulaciones de Antidopaje de la FIFA, el Código Disciplinario de la FIFA y todas las otras regulaciones pertinentes de la FIFA y de Concacaf, circulares y directivas se aplicarán a todas las competencias de Concacaf.
- 27.12 Cada jugador puede estar sujeto a pruebas dentro de la competencia en los partidos en los que participa, y a pruebas fuera de la competencia en cualquier lugar y en cualquier momento.
- 27.13 Si, conforme a las Regulaciones de Control de Dopaje de la FIFA, un jugador da positivo en las pruebas por el uso de sustancias prohibidas, será declarado inmediatamente no elegible para continuar participando en la Competencia y estará sujeto a posteriores sanciones aplicadas por el Comité Disciplinario.
- 27.14 La Falta de cumplimiento con estas regulaciones requerirá una revisión por parte del Comité Disciplinario de Concacaf para probables medidas disciplinarias.

28. DERECHOS Y OBLIGACIONES DE MARKETING

Al entrar en la Competencia, los clubes acuerdan lo siguiente, en relación con patrocinio y marketing.

- 28.1 Los clubes participantes acuerdan desarrollar y presentarle a Concacaf un plan detallado de marketing, Comunicaciones y publicidad, dos meses antes de su participación en la Competencia.
- 28.2 El Plan debe incluir específicas formas en las que el club planea promover su participación en la Competencia, usando:
 - 28.2.1 La página web del club (debe incluir como mínimo el logo de la Competencia y el enlace con la página web Oficial de Concacaf Oficial de la Competencia) desde la fecha del sorteo oficial hasta el final de la participación del Club en la Competencia;

- 28.2.2 Medios sociales (plataformas existentes y estrategia del club);
 - 28.2.3 Marketing;
 - 28.2.4 Publicidad;
 - 28.2.5 Promoción de boletos;
 - 28.2.6 Relaciones Públicas;
 - 28.2.7 Y cualquier otra percepción relevante de marketing.
- 28.3 Los clubes participantes acuerdan presentarle a Concacaf, para su preaprobación, el plan de precios para los boletos de partido dentro de los diez (10) días hábiles desde el anuncio del calendario, además de por lo menos 15 días hábiles antes del siguiente partido, que no haya estado ya cubierto por el plan inicial.
- 28.4 Toda la propiedad intelectual y los derechos comerciales (incluyendo TV, radio, internet, y mercadería) asociados con la Competencia y su nombre y marcas son propiedad exclusiva de Concacaf. Más detalles están incluidos en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.5 Los clubes no pueden licenciar ningún derecho de medios para la Competencia, incluyendo TV, radio, internet. Se incluyen más detalles en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.6 Los clubes participantes pueden utilizar los nombres y marcas de la Liga Concacaf solamente con el fin de promocionar sus partidos en casa y afuera, y sin ninguna marca comercial fuera de las marcas socias de Concacaf. Todos los materiales han sido pre-aprobados por Concacaf por escrito.
- 28.7 Los clubes no pueden, bajo ninguna circunstancia, sea cual fuere, utilizar los nombres y marcas de la Competencia conjuntamente con ningún patrocinador corporativo, excepto para el bar de patrocinio corporativo de la Competencia que será provisto a todos los clubes, y que deben estar incluidos en toda la promoción de juegos específica de la Competencia.
- 28.8 Todos los boletos designados deben ser pre-aprobados por Concacaf, y no deben incluir marcas corporativas o de socios, fuera de los patrocinadores oficiales de Concacaf, designados por Concacaf. Los clubes deben trabajar con Concacaf para asegurar que sus sistemas de boletos cumplan con este requisito, y deben informarle a Concacaf si existen probables conflictos, tan

pronto como éstos sean identificados.

- 28.9 Los Clubes no pueden producir ni distribuir ninguna mercadería que incluya el logo de la Competencia adentro o afuera de su estadio, sin el permiso escrito de Concacaf.
- 28.10 Concacaf se reserva el derecho de controlar todas las ventas de mercadería específica de la Liga Concacaf en cada juego local de la Competencia. El Club (o su licenciatario designado) tendrá el derecho exclusivo de vender mercadería relacionada, y el derecho de recibir un 20% del ingreso de ventas de mercadería. El ingreso de mercadería se refiere al ingreso bruto derivado de la venta de programas, novedades, y souvenirs relacionados con el evento o las personalidades que aparezcan en el evento y que son vendidas en las instalaciones del estadio durante el evento, menos solamente:
- 28.10.1 Ventas aplicables y otros impuestos;
 - 28.10.2 Tarifas debidamente documentadas de tarjetas de crédito;
 - 28.10.3 Si el licenciatario lo requiere, los costos de seguridad *bootleg* en el estadio; siempre y cuando la seguridad *bootleg* esté a una tarifa acordada mutuamente.
- 28.11 Concacaf, como licenciatario, tendrá derecho a recibir un 80% de los Ingresos de Mercadería específicos del evento.
- 28.12 Concacaf tiene derecho de producir y distribuir programas para cada juego en la Competencia' sin embargo, los clubes pueden producir y distribuir materiales promocionales a los aficionados, siempre y cuando esos materiales hayan sido aprobados por escrito por Concacaf , y que no incluyan ninguna marca comercial fuera de las marcas de los socios Comerciales de la Competencia.
- 28.13 Los clubes participantes acuerdan proveerle a Concacaf el derecho de usar las marcas oficiales del club gratuitamente y sin restricciones. Tal como se describe en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.14 Los clubes participantes acuerdan proveerle a Concacaf el derecho de utilizar imágenes de jugadores colectivas e individuales del modo siguiente:
- 28.14.1 Imágenes colectivas del jugador (dentro del ámbito de una toma en acción y con un mínimo de seis jugadores del mismo club en la misma foto) para promover la Competencia, por

Concacaf y/o cualquiera de los patrocinadores oficiales de la Competencia.

- 28.14.2 Imágenes individuales del jugador para la promoción de partidos exclusivamente por Concacaf y los clubes participantes. Dichos materiales promocionales, enfocados en la venta de boletos y tune-ins, siempre y cuando no incluyan ninguna marca comercial fuera de las marcas de los socios Comerciales de la Competencia en un formato de bloque de patrocinador colectivo.
- 28.15 Los clubes participantes proveerán a Concacaf, sin una demora no razonable, una versión electrónica de alta resolución del logo del club en el formato requerido por Concacaf.
- 28.16 Los clubes participantes acuerdan incorporar el Bar del Logo del Patrocinador en todas las publicidades impresas promocionales del juego, y en cualquier anuncio promocional en la transmisión de juegos en TV, específicamente relacionado con la Competencia.
- 28.17 Los clubes participantes acuerdan proveerle a Concacaf, gratuitamente, la distribución de boletos y suites, descritas detalladamente en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.18 Los clubes acuerdan proveer a Concacaf un espacio para las activaciones de los socios Comerciales de la Competencia, como se describe detalladamente en el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.19 Los clubes deben informarle a Concacaf sobre cualquier cambio/actualización en su logo oficial y presentar una versión actualizada en el formato requerido, a más tardar treinta (30) días antes del inicio del torneo.
- 28.20 Los clubes participantes colaborarán y apoyarán a Concacaf con las promociones y activaciones de los socios del torneo, conforme al Reglamento Comercial de la Competencia.
- 28.21 La falta de cumplimiento con los lineamientos y regulaciones Comerciales comprometerán la viabilidad comercial de la Competencia. El no cumplimiento conllevará a severas penalidades para la parte culpable conforme a este Reglamento.

29. DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL

- 29.1 Concacaf es el propietario exclusivo de todos los derechos de propiedad intelectual de la Competencia, incluyendo cualquier derecho existente o futuro de los nombres, logos, marcas, música, medallas y trofeos de Concacaf. Cualquier uso de estos derechos exige la aprobación previa por escrito de Concacaf y debe cumplir con todas las condiciones impuestas por el Reglamento Comercial de la Competencia.
- 29.2 Todos los derechos de la lista de programación, como también los partidos de la Competencia, son propiedad exclusiva de Concacaf, salvo expresamente concedidos a otra parte, conforme a este Reglamento. Concacaf tendrá el derecho de explotar los derechos de propiedad intelectual cuando lo considere adecuado, a su exclusivo criterio y los cuales deberán sobrevivir la duración de la Competencia.

DISPOSICIONES FINALES

30. RESPONSABILIDAD

El Club Anfitrión de la Competencia será el único responsable de la organización de los partidos y liberará a Concacaf de toda responsabilidad y renunciará a todo reclamo contra Concacaf y los miembros de su delegación por cualquier daño resultante de los reclamos relacionados con dichos partidos.

31. CIRCUNSTANCIAS ESPECIALES

Concacaf deberá emitir las instrucciones necesarias que puedan surgir relacionadas con la Competencia, estas disposiciones y/o instrucciones constituyen parte integral de este Reglamento.

32. ASUNTOS NO CONTEMPLADOS Y CASOS DE FUERZA MAYOR

Los asuntos no contemplados en este Reglamento y cualquier caso de fuerza mayor serán decididos por Concacaf. Todas las decisiones serán finales e inapelables.

33. IDIOMAS

En el caso de cualquier discrepancia en la interpretación de los textos en inglés, español, de este Reglamento, el texto en inglés será autoritativo.

34. COPYRIGHT

El copyright del calendario de partidos confeccionado conforme a las disposiciones de este Reglamento serán propiedad de Concacaf.

35. SIN EXCENCION

Cualquier excepción por parte de Concacaf de cualquier infracción a este Reglamento (incluyendo cualquier documento al que se hace referencia en este Reglamento) no operará como, ni deberá ser considerado como una exención de ninguna otra infracción de dicha disposición ni ninguna otra disposición, o una excepción de cualquier derecho que surja de este Reglamento o de cualquier otro documento. Una tal excepción tendrá validez solamente si se concede por escrito. La falta por parte de Concacaf de insistir en el estricto respeto de cualquier disposición de este reglamento, o de cualquier otro documento al que se hace referencia en este Reglamento, en una o más ocasiones, no será considerada como exención ni privará a Concacaf del derecho de insistir subsecuentemente en el estricto cumplimiento de dicha disposición o de cualquier otra disposición de este Reglamento, o cualquier documento al que se hace referencia en este Reglamento.

36. EJECUCIÓN

Este Reglamento fue aprobado por el Consejo de Concacaf el 12 de Julio de 2022 y entró en vigor inmediatamente después de dicha aprobación.